Мобильный интерактивный «КУБ» АЛМА 2 в 1 для пола и стены

Руководство пользователя



Установка оборудования

Возможные проблемы и решения

Интерактивная стена

Особенности управления

Главное меню и настройки

Обзор игр

Интерактивный пол

Главное меню и настройки

Обзор игр

Установка оборудования

Включение устройства

Следуйте инструкции:

1. Для начала использования оборудования необходимо подключить его **к сети 220В.**



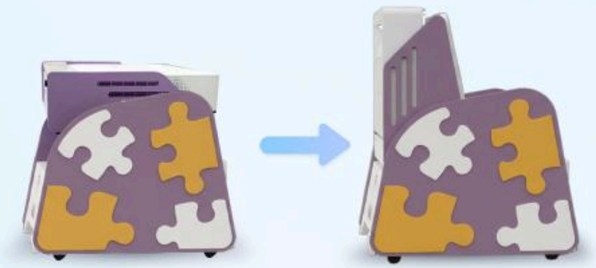
2. Для проецирования изображения на вертикальной поверхности — **на стене** — интерактивный комплекс должен находится в сложенном состоянии.

- Расстояние от стены примерно **25-30 см.**

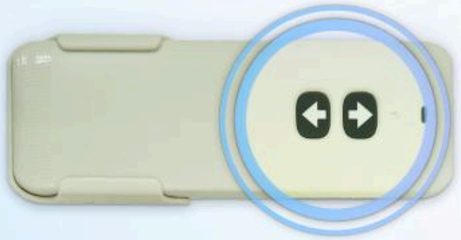


Установка оборудования

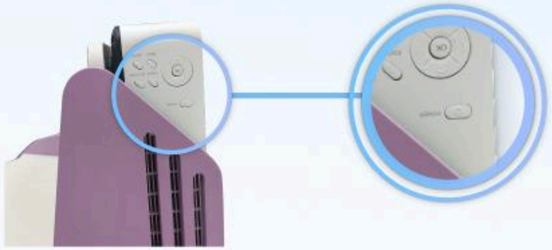
3 Для проецирования изображения **на пол**, конструкцию необходимо перевести в вертикальное положение и развернуть.



Важно! **Положение корпуса регулируется с помощью кнопок пульта дистанционного управления.**



4 Далее необходимо **включить проектор** кнопкой на корпусе проектора.
Нажмите кнопку питания один раз.



5 Следующим шагом необходимо **включить встроенный компьютер.** Нажмите на кнопку 1 раз.



Установка оборудования

6 В порт USB необходимо подключить адаптер от беспроводного комплекта (клавиатура + мышь).



7 При первом включении режима «Интерактивный пол» выполните калибровку.

После того как вы запустите приложение в режиме «Интерактивный пол» и появится главное меню, нажмите на клавиатуре клавишу F12. Загрузится экран калибровки — далее следуйте инструкциям на экране.

Важно! **Повторять калибровку при каждом включении не требуется. Заново калибровать нужно только в случае, если что-то перестало работать**

Устройство готово к использованию!

Желаем приятного времяпрепровождения!

Установка оборудования

Выключение устройства

Следуйте инструкции:

1 **Выключите встроенннный компьютер:**

- На панели Windows Пуск → Завершение работы

2 **Выключите проектор**, нажав кнопку **«вкл/выкл»** на корпусе проектора (либо на пульте управления)

- Для подтверждения выключения – **ещё раз нажмите кнопку «вкл/выкл».**

3 **После этого не нужно выключать оборудование из розетки!**

Важно! **Требуется не менее 5 минут,** пока не остановится система охлаждения проектора.

Во время работы системы **категорически не рекомендуется отключать** оборудование из сети, во избежание выхода из строя проектора.

Мобильный интерактивный комплекс

ПО ИНТЕРАКТИВНАЯ СТЕНА

ОБЗОР ФУНКЦИОНАЛА • ОПИСАНИЕ ИГР



2 игровых блоков

20 развивающих игр

Особенности управления

Особенности управления

Чтобы устройство правильно распознавало ваши команды и игры работали корректно, придерживайтесь следующих **правил:**

1 **Стойте по центру на расстоянии 2,5 - 3 м.**

Находитесь строго по центру относительно устройства и на расстоянии ~2 м от него. Ширина зоны действия устройства - 3 м.



2 **В зоне действия устройства - только 1 человек.**

За исключением игр, рассчитанных на 2 игрока.

Важно! В процессе игры не проходите между игроком и устройством, чтобы не нарушать работу датчиков.

3 **Откалибруйтесь, показав жест «V».**

Каждый новый игрок, заходя в зону действия устройства, должен откалиброваться, встав перед устройством и показав жест:



Особенности управления

4 Управляйте интерфейсом открытой ладонью.

Важно! Держите руки на расстоянии от тела и в стороны, иначе устройство не распознает ваши ладони на фоне тела.

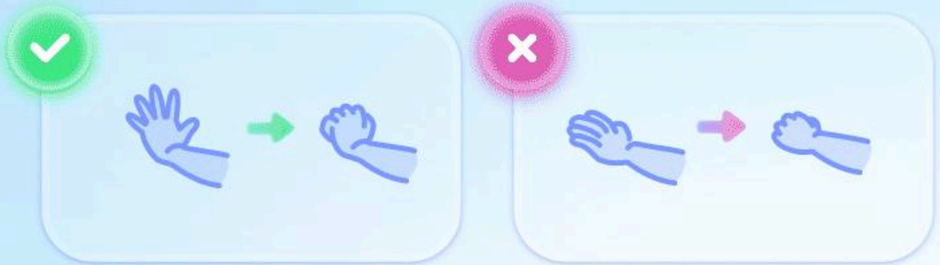




Правило: Держите руки на расстоянии от тела, **ладони должны смотреть на устройство.**

5 Для выбора объекта сожмите ладонь в кулак.

Важно! Сжимайте руку, сохраняя положение ладони к устройству.



6 Проблемы с интерфейсом? — Откалибруйтесь.

Если вы заметили некорректную работу интерфейса, откалибруйтесь, используя жест “V”



Общая навигация

Главное меню

- ПО «Интерактивная стена» включает 2 тематических блока игр.
- **Остров Развития** - образовательный блок, включающий 10 развивающих игр различной направленности для всестороннего развития.
- **Остров Развлечений** - развлекательный блок, содержащий 10 динамичных игр для активного досуга.





Выбор игры

Для перехода в меню выбора игры, наведите ладонь на нужную иконку и сожмите кулак. Удерживайте это положение до полной загрузки.

Настройки

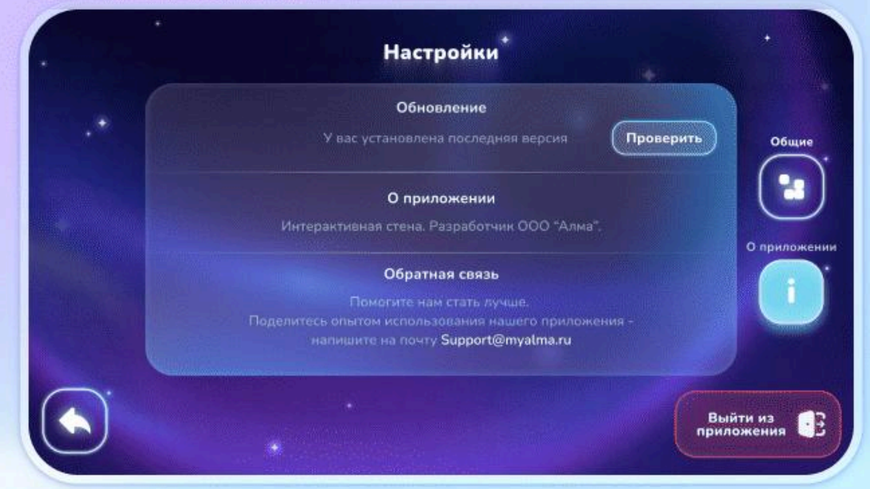
Управление обновлением и сведения о приложении.

Общая навигация

Настройки



1



2

Общие

- Регулирование громкости приложения. Выберите нужное значение громкости и удерживайте до переключения ползунка.
- Возможность включения/выключения озвучки задания в играх.

О приложении

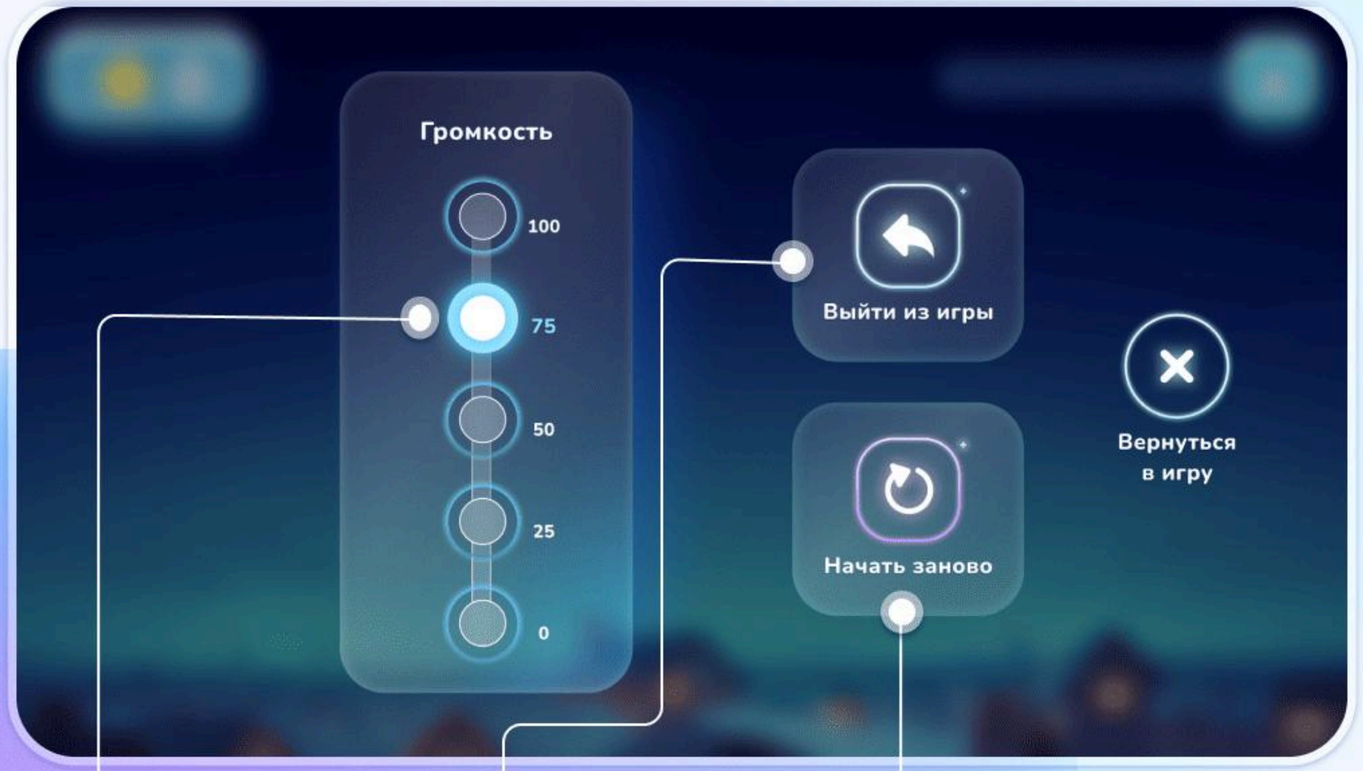
- Версия приложения и проверка обновлений. Наведите ладонь на кнопку «Проверить», чтобы узнать о доступных обновлениях, затем следуйте появившимся инструкциям.
- Наша контактная информация для ваших отзывов, предложений и вопросов.

Общая навигация

Настройки в игре

Чтобы попасть в настройки во время игры, покажите жест “V”





Уровень громкости

Выберите нужное значение громкости и удерживайте до переключения ползунка.

Выход из игры

Возврат в главное меню.

Перезапуск игры

При перезапуске игры текущий прогресс обнулится, и игра начнется сначала.

Комплектация игр

Остров Развития

Включает 10 развивающих игр различной направленности для всестороннего развития.

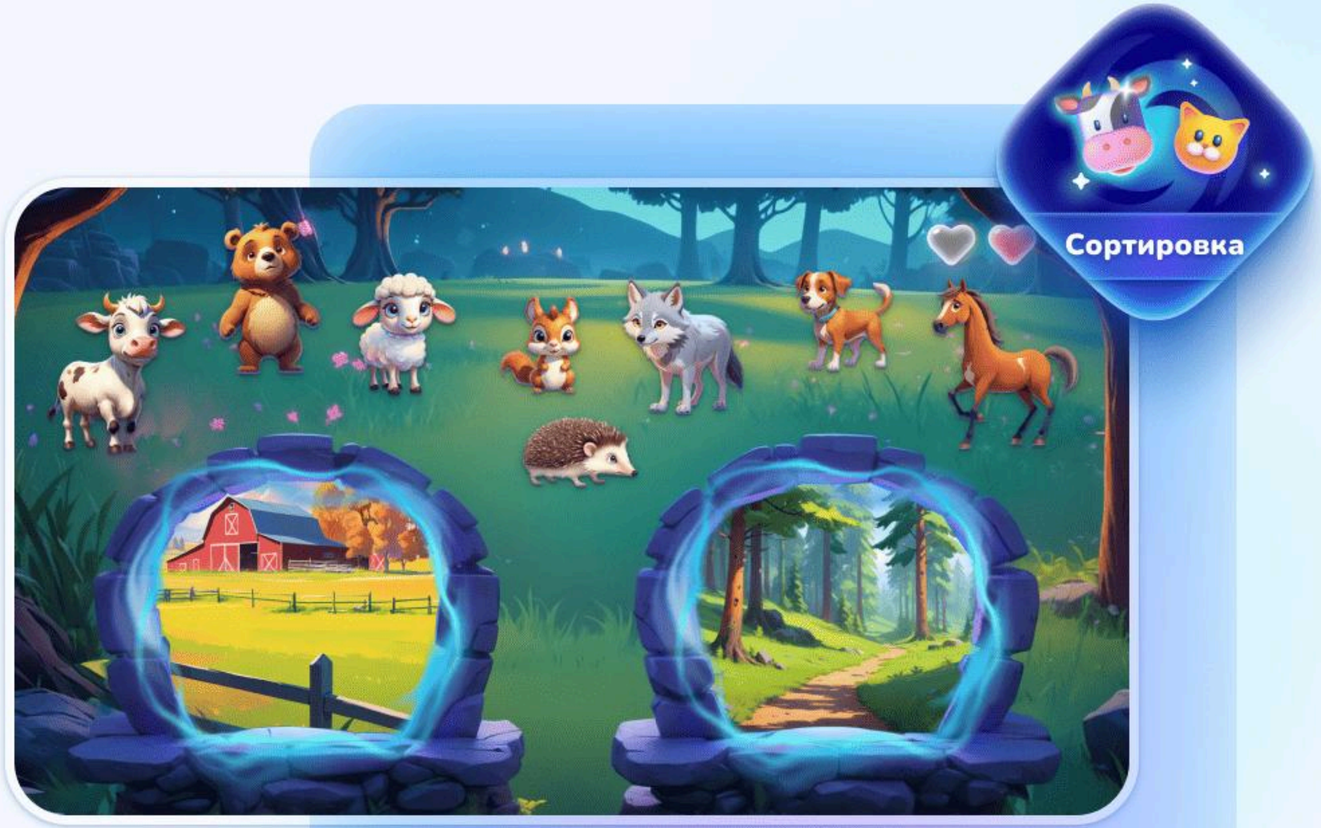


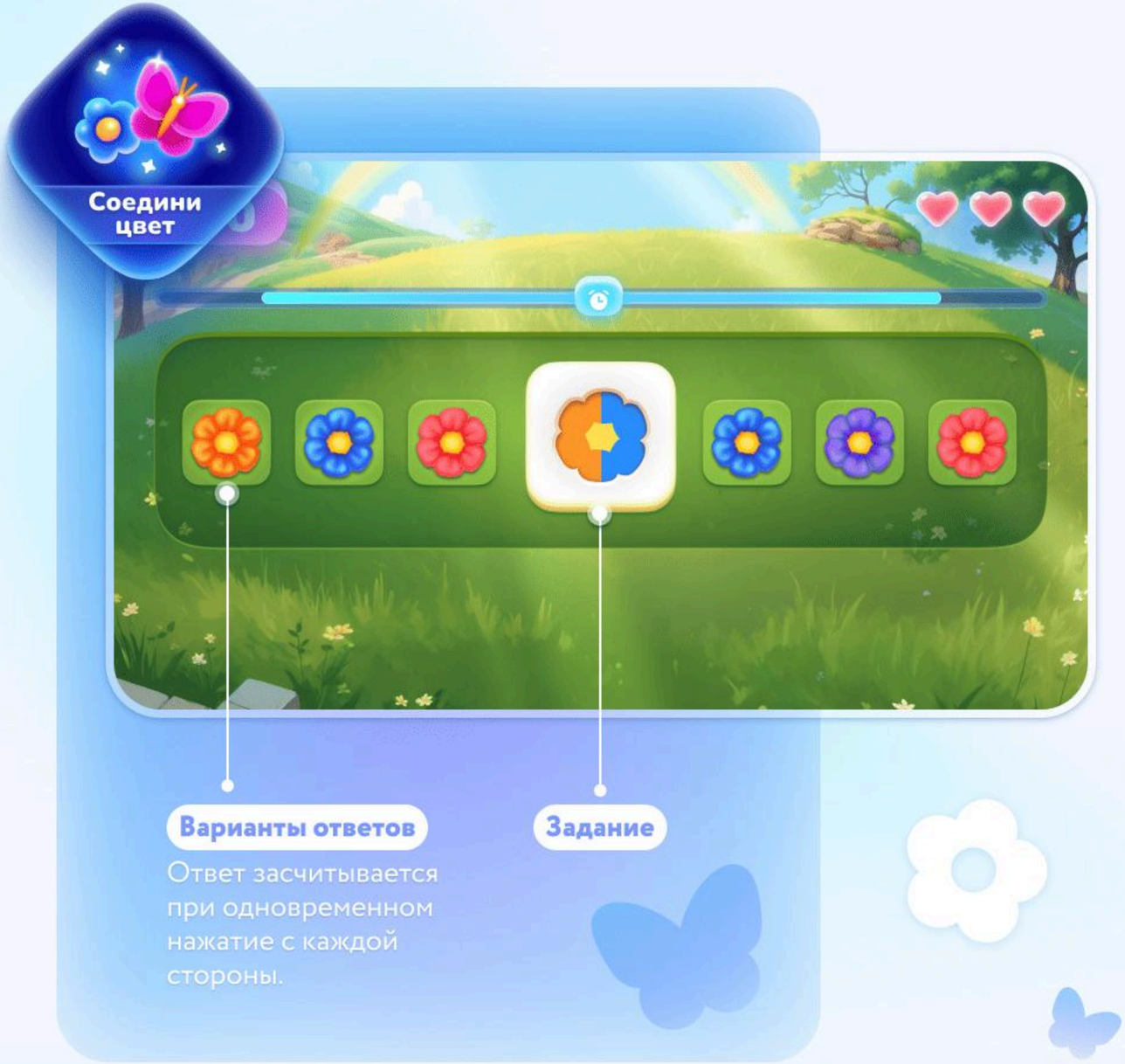
Остров Развития

Игра «Сортировка»

- Игра рассчитана на **одного** игрока.
- **Цель игры** — распределить всех животных по порталам, группируя их по определённым признакам.
- Предусмотрено 3 уровня сложности:
  Лёгкий: сортировка по признаку «дикие/домашние».
  Средний: сортировка по признаку «место обитания».
  Сложный: сортировка по признаку «хищники/травоядные».
- **Управление:** наведите открытую ладонь на объект → сожмите ладонь в кулак (объект захвачен) → перетащите объект.

*для вызова меню во время игры покажите жест «V»





Игра «Соедини цвет»

- Игра рассчитана на **одного** игрока.
- **Цель игры** — выбирать цвета половинок одновременно двумя руками. Каждый верный ответ приносит +1 балл. Игра длится 1,5 минуты, за это время игроку необходимо дать как можно больше правильных ответов, чтобы набрать максимальное количество баллов. Есть право на 3 ошибки.
- Предусмотрено 3 уровня сложности:
  Лёгкий: в задании используются 3 контрастных цвета.
  Средний: используются 8 контрастных цветов.
  Сложный: используются оттенки одного цвета.
- **Управление:** наведите открытую ладонь на объект → сожмите ладонь в кулак. Ответ засчитывается при одновременном нажатии с каждой стороны.

*для вызова меню во время игры покажите жест «V»

Остров Развития

Игра «НейроАрт»

- Игра рассчитана на **одного** игрока.
- **Цель игры** — обвести заданный контур синхронно двумя руками.
  Игра длится 1,5 минуты. За это время игроку необходимо обвести как можно больше фигур и заработать максимальное количество баллов.
- Предусмотрено 3 уровня сложности:
  Лёгкий: одинаковые фигуры, старт из одной точки.
  Средний: одинаковые фигуры, старт из разных точек в противоположных направлениях.
  Сложный: разные фигуры, старт из одной точки.
- **Управление:** наведите открытую ладонь на точку → сожмите ладонь в кулак (точка активна) → перетащите точку по контуру.

*для вызова меню во время игры покажите жест «V»





Кот

Хватая предметы, остерегайтесь кота. Если клешня столкнется с котом - отнимется 1 жизнь.

Игра «Съедобное или нет»

- Игра рассчитана на **одного** игрока.
- **Цель игры** — помочь мышке достать съедобные предметы, не попадаясь коту.
  Каждый верный ответ приносит +1 балл. Игра длится 1,5 минуты, за это время игроку необходимо дать как можно больше правильных ответов, чтобы набрать максимальное количество баллов. Есть право на 3 ошибки.
- Уровней сложности не предусмотрено.
- **Управление:** наведите открытую ладонь на объект → сожмите ладонь в кулак → объект захвачен.

*для вызова меню во время игры покажите жест «V»

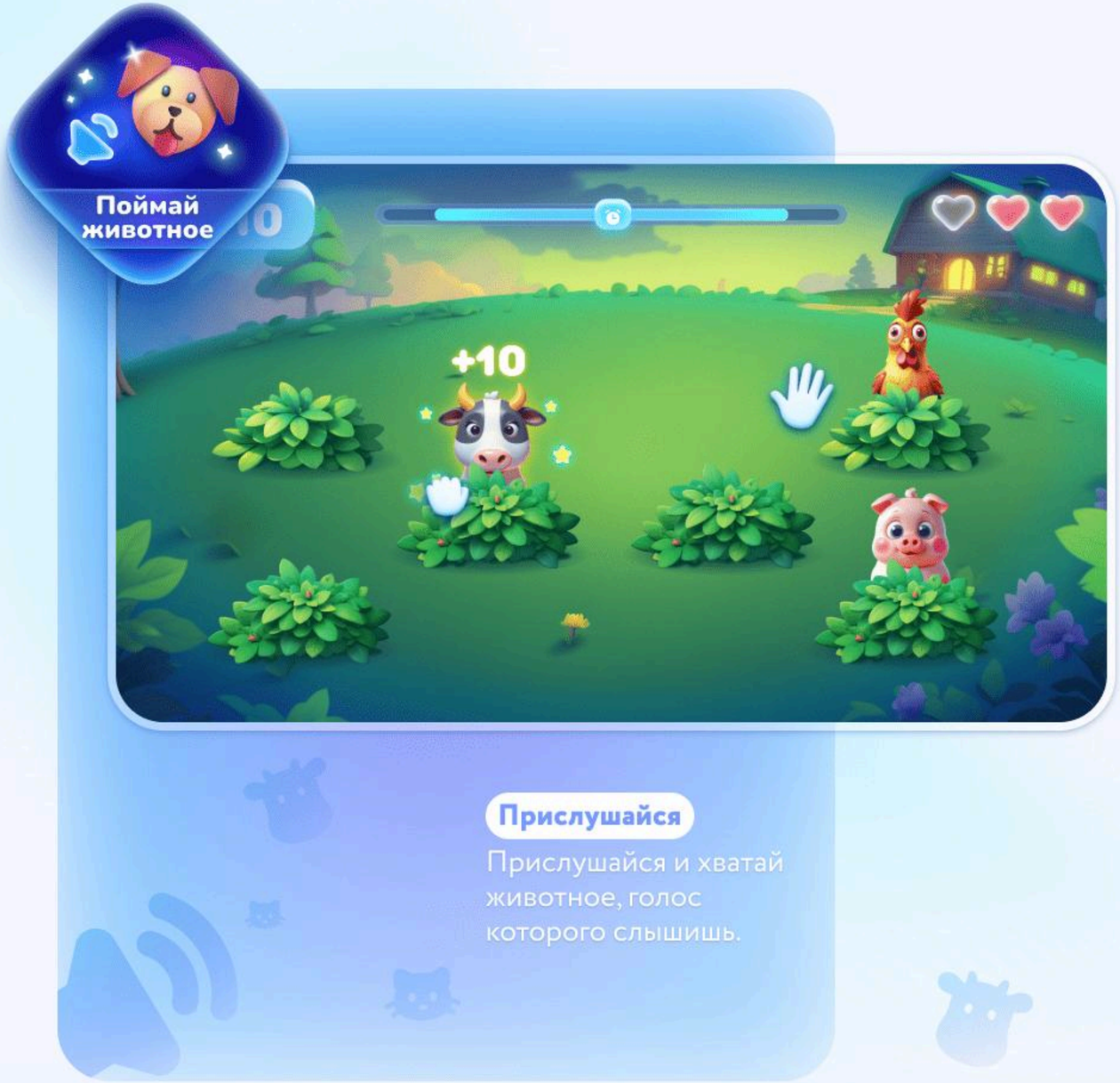
Остров Развития

Игра «Хватайка»

- Игра рассчитана на **одного** игрока.
- **Цель игры** — помочь бельчонку достать из автомата нужную игрушку.
  Каждая верная игрушка приносит +1 балл. Игроку необходимо доставать заданные игрушки, чтобы набрать максимальное количество баллов. Есть право на 3 ошибки.
- Вместо уровней сложности игра использует динамическое усложнение: время на поиск каждой новой игрушки уменьшается.
- **Управление:** наведите открытую ладонь на рычаг → сожмите ладонь в кулак (рычаг активен) → управляйте рычагом.

*для вызова меню во время игры покажите жест «V»





Прислушайся

Прислушайся и хватай животное, голос которого слышишь.

Игра «Поймай животное»

- Игра рассчитана на **одного** игрока.
- **Цель игры** — определить животное на слух по голосу и схватить именно это животное.
  За каждый верный ответ начисляется 1 балл. У игрока есть 1,5 минуты и право на 3 ошибки, чтобы дать как можно больше верных ответов и набрать максимум баллов.
- Предусмотрено 3 уровня сложности:
  Лёгкий: 9 вариантов животных, маленькая скорость смены задания.
  Средний: 17 вариантов животных, средняя скорость смены задания.
  Сложный: 20 вариантов животных, средняя скорость смены задания.
- **Управление:** наведите открытую ладонь на объект → сожмите ладонь в кулак.

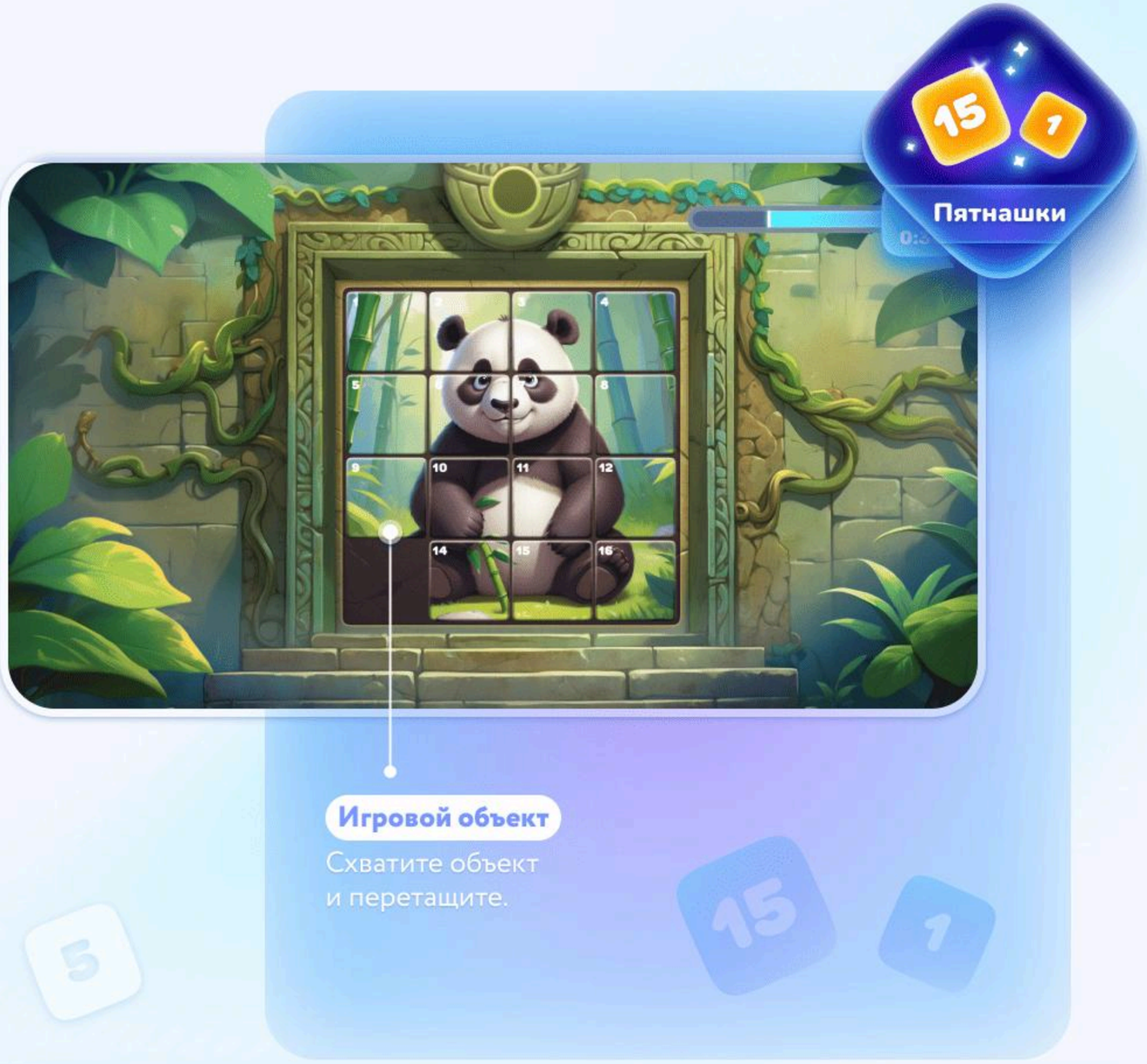
*для вызова меню во время игры покажите жест «V»

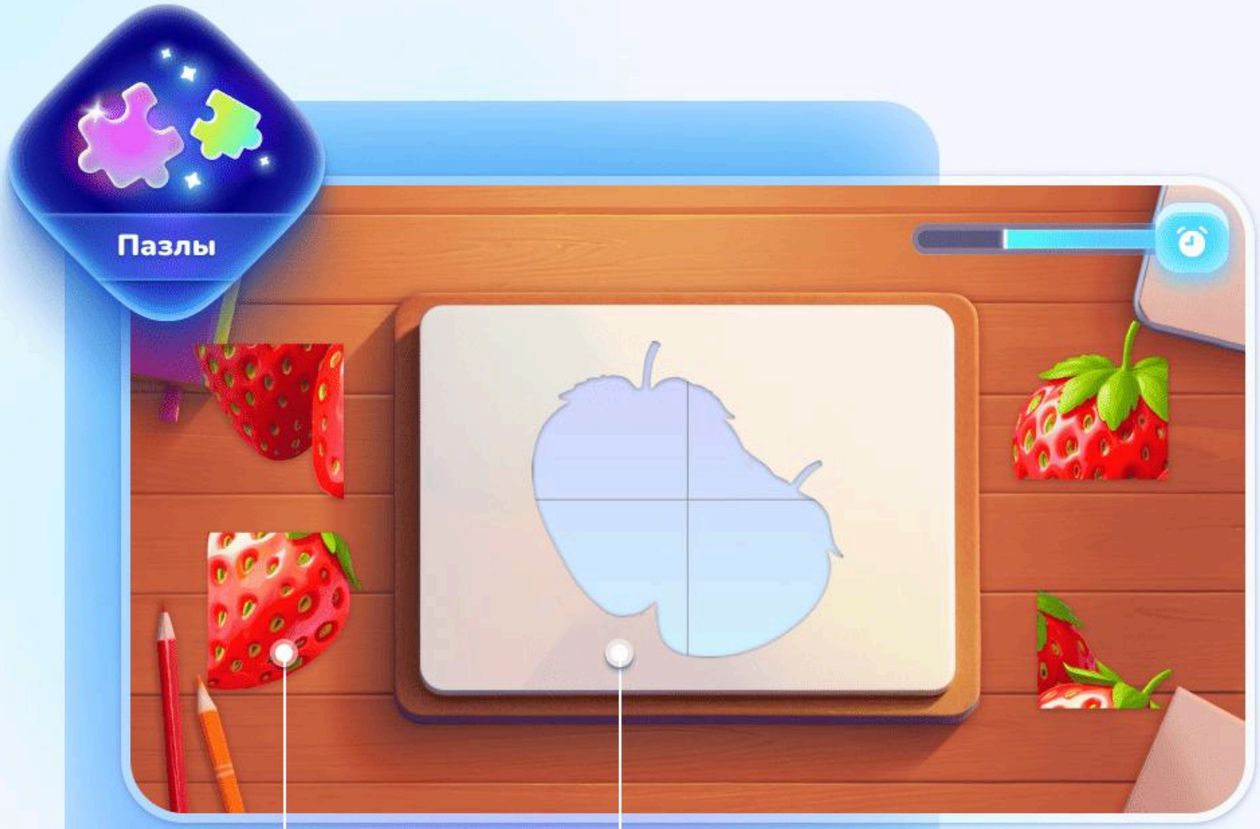
Остров Развития

Игра «Пятнашки»

- Игра рассчитана на **одного** игрока.
- **Цель игры** — собрать картинку в исходное состояние за 2 минуты.
- Предусмотрено 3 уровня сложности:
  Лёгкий: картинка с сеткой 3x3, минимальная степень запутанности.
  Средний: картинка с сеткой 4x4, средняя степень запутанности.
  Сложный: только числа с сеткой 4x4, высокая степень запутанности.
- **Управление:** наведите открытую ладонь на объект → сожмите ладонь в кулак (объект захвачен) → перетащите объект.

*для вызова меню во время игры покажите жест «V»





Игра «Пазлы»

- Игра рассчитана на **одного** игрока.
- **Цель игры** — собрать пазл за отведенное время. Игроку дано 1,5 минуты.
- Предусмотрено 3 уровня сложности:
  Лёгкий: картинка разрезана на 4 части.
  Средний: картинка разрезана на 6 частей.
  Сложный: картинка разрезана на 8 частей.
- **Управление:** наведите открытую ладонь на объект → сожмите ладонь в кулак (объект захвачен) → перетащите объект.

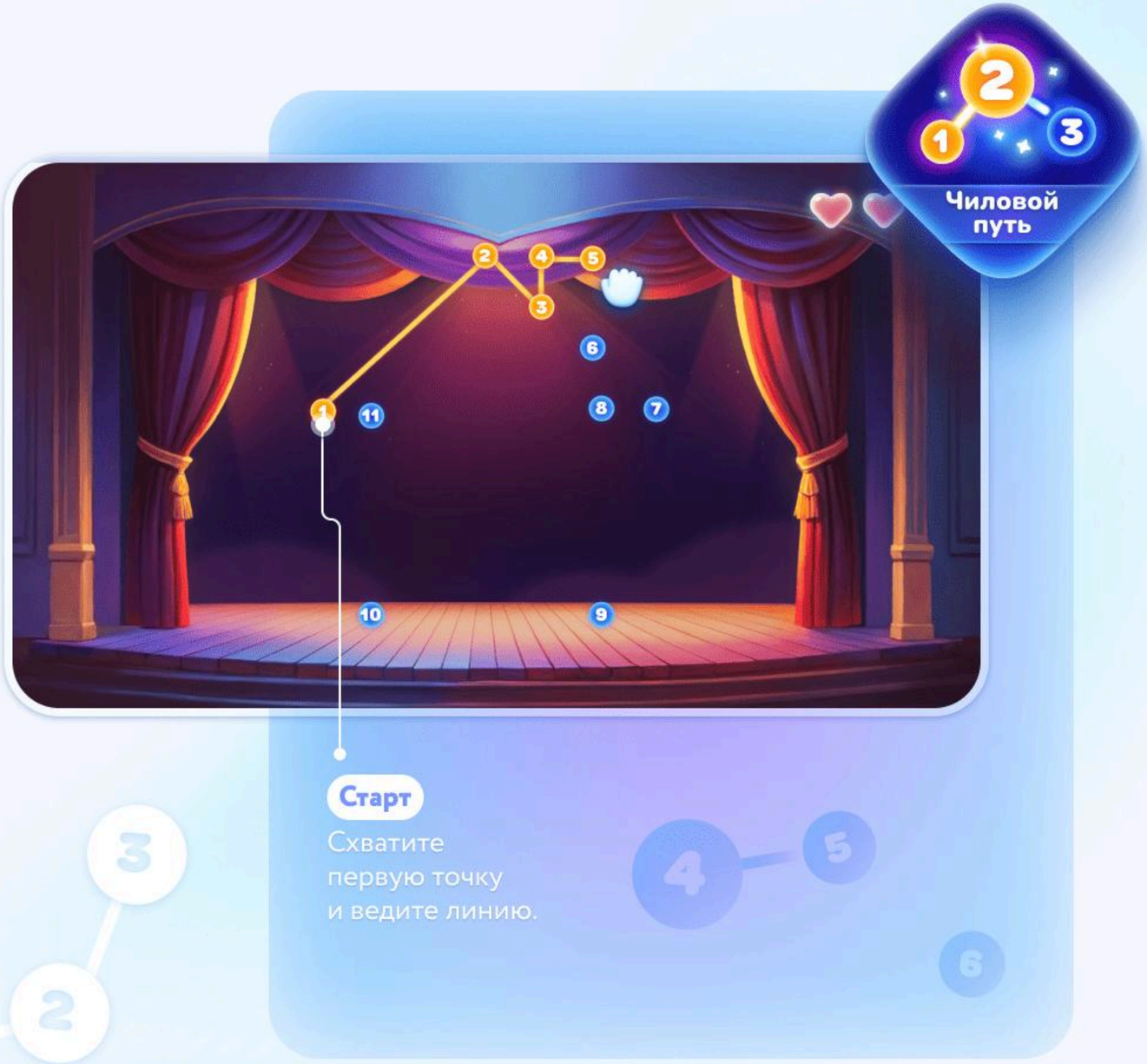
*для вызова меню во время игры покажите жест «V»

Остров Развития

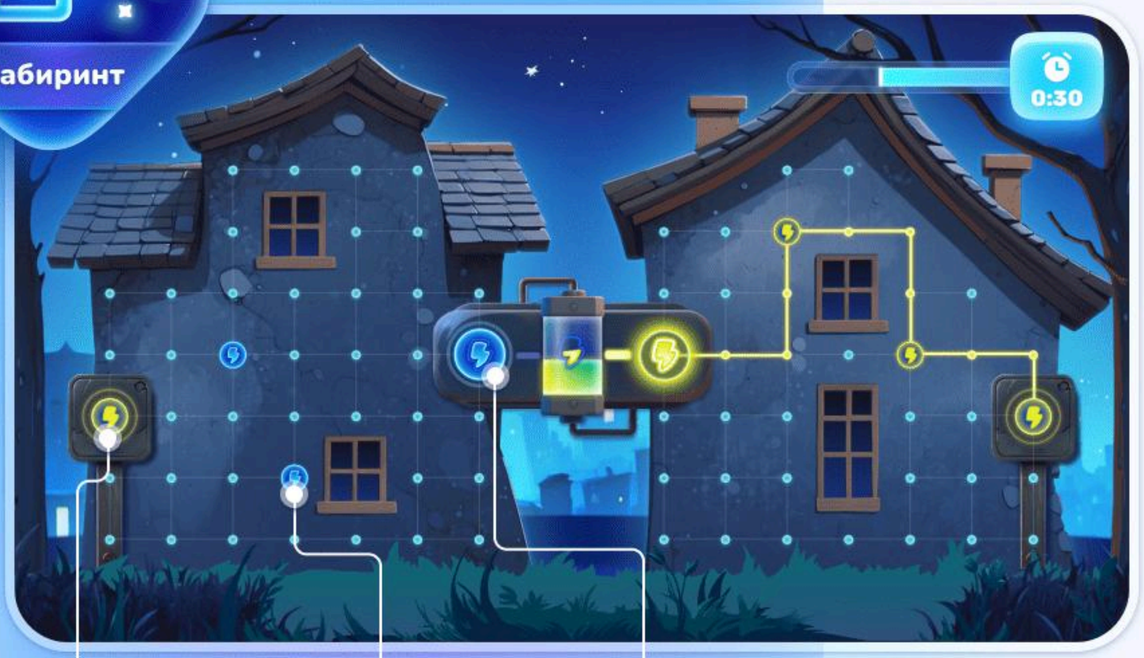
Игра «Числовой путь»

- Игра рассчитана на **одного** игрока.
- **Цель игры** — последовательно соединить пронумерованные точки линией и открыть спрятанную за точками картинку.
- Предусмотрено 3 уровня сложности:
  Лёгкий: картинка состоит из 15 точек, точки пронумерованы числами.
  Средний: картинка состоит из 20 точек, точки пронумерованы числами.
  Сложный: картинка состоит из 10 точек, точки пронумерованы примерами.
- **Управление:** наведите открытую ладонь на стартовую точку → сожмите ладонь в кулак (точка активна) → доведите линию до следующей точки.

*для вызова меню во время игры покажите жест «V»







Старт
Схватите стартовую точку и ведите линию.

Электроточка
Проведите линию через все электроточки.

Финиш
Подключите линию к финишному элементу.

Игра «Лабиринт»

- Игра рассчитана на **одного** игрока.
- **Цель игры** — связать все электроточки с центральным элементом и вернуть свет в дом. Проведенная линия не может пересекать саму себя.
- Предусмотрено 3 уровня сложности:
  Лёгкий: дано 2 электроточки.
  Средний: дано 4 электроточки.
  Сложный: дано 7 электроточек.
- **Управление:** наведите открытую ладонь на стартовую точку → сожмите ладонь в кулак (точка активна) → доведите линию до следующей ближайшей точки по горизонтали или вертикали.

*для вызова меню во время игры покажите жест «V»

Комплектация игр

Остров Развлечения

Включает 10 динамичных игр для активного досуга.



Остров Развлечения

Игра «Орехопад»

- Игра рассчитана на **одного** игрока.
- **Цель игры** — ловить все падающие орехи. Игроку необходимо собрать как можно больше орехов, чтобы набрать максимальное кол-во баллов.
- Избегайте бутылочки с **ядом** - если поймать яд, игра закончится. Так же игра завершится, если пропустить 3 положительных элемента.
- Уровней сложности нет, но по мере прохождения игры скорость падения элементов возрастает.
- **Управление:** наведите ладони рук в зону, обозначенную для корзины.

*для вызова меню во время игры покажите жест «V»





Игра «Тир»

- Игра рассчитана на **одного** игрока.
- **Цель игры** — попасть в 10 мишеней.
- Уровней сложности нет, но у игрока ограничено количество зарядов — 20шт. Если истратить все заряды, не уничтожив нужное количество мишеней, игра закончится.
- **Управление:** наведите открытую ладонь на цель → выстрелите, сжав ладонь в кулак.

*для вызова меню во время игры покажите жест «V»

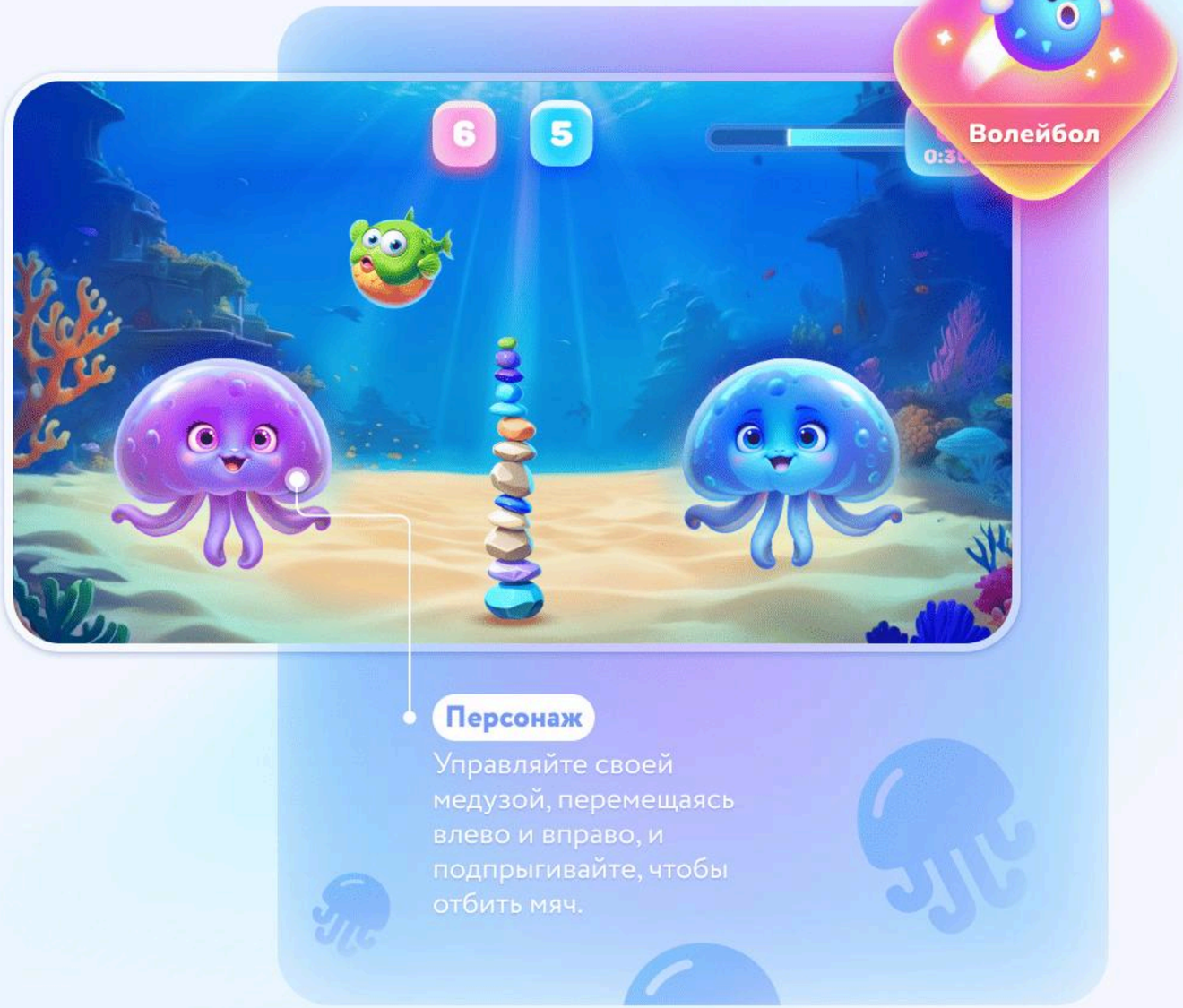
Остров Развлечения

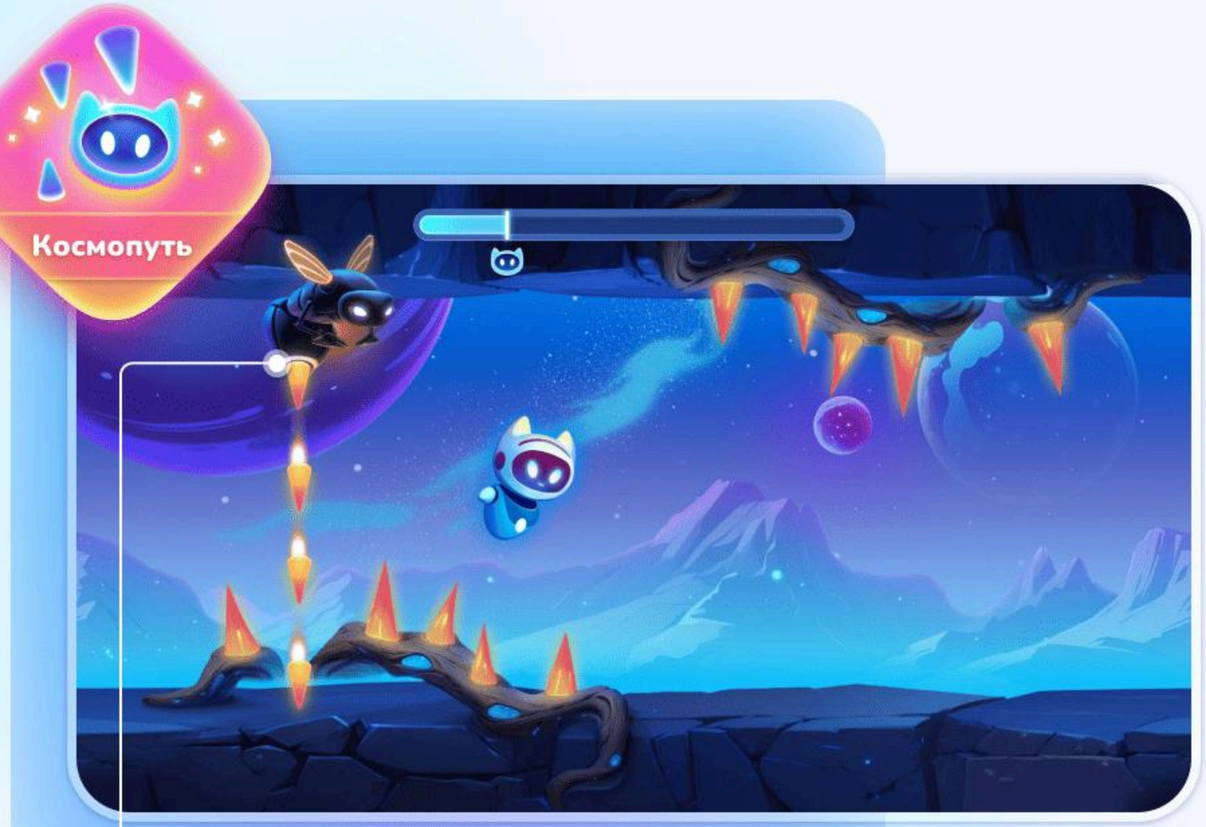
Игра «Волейбол»

- Игра рассчитана на **двух** игроков.
- **Цель игры** — отбивать рыбу-мяч и забивать голы сопернику. Побеждает игрок, который наберёт больше голов за 1,5 минуты игрового времени.
- Уровней сложности не предусмотрено.
- **Управление:** двигайтесь влево-вправо и подпрыгивайте — отбивайте мяч телом медузы.

*для вызова меню во время игры покажите жест «V»







Игра «Космопуть»

- Игра рассчитана на **одного** игрока.
- **Цель игры** — добраться до финиша, уклоняясь от космических угроз.
- Уровней сложности нет, но по мере прохождения дистанции скорость полета увеличивается.
- **Управление:** приседайте и выпрямляйтесь, чтобы передвигать персонажа вверх и вниз; двигайтесь влево и вправо, чтобы перемещать персонажа вперёд и назад.

*для вызова меню во время игры покажите жест «V»

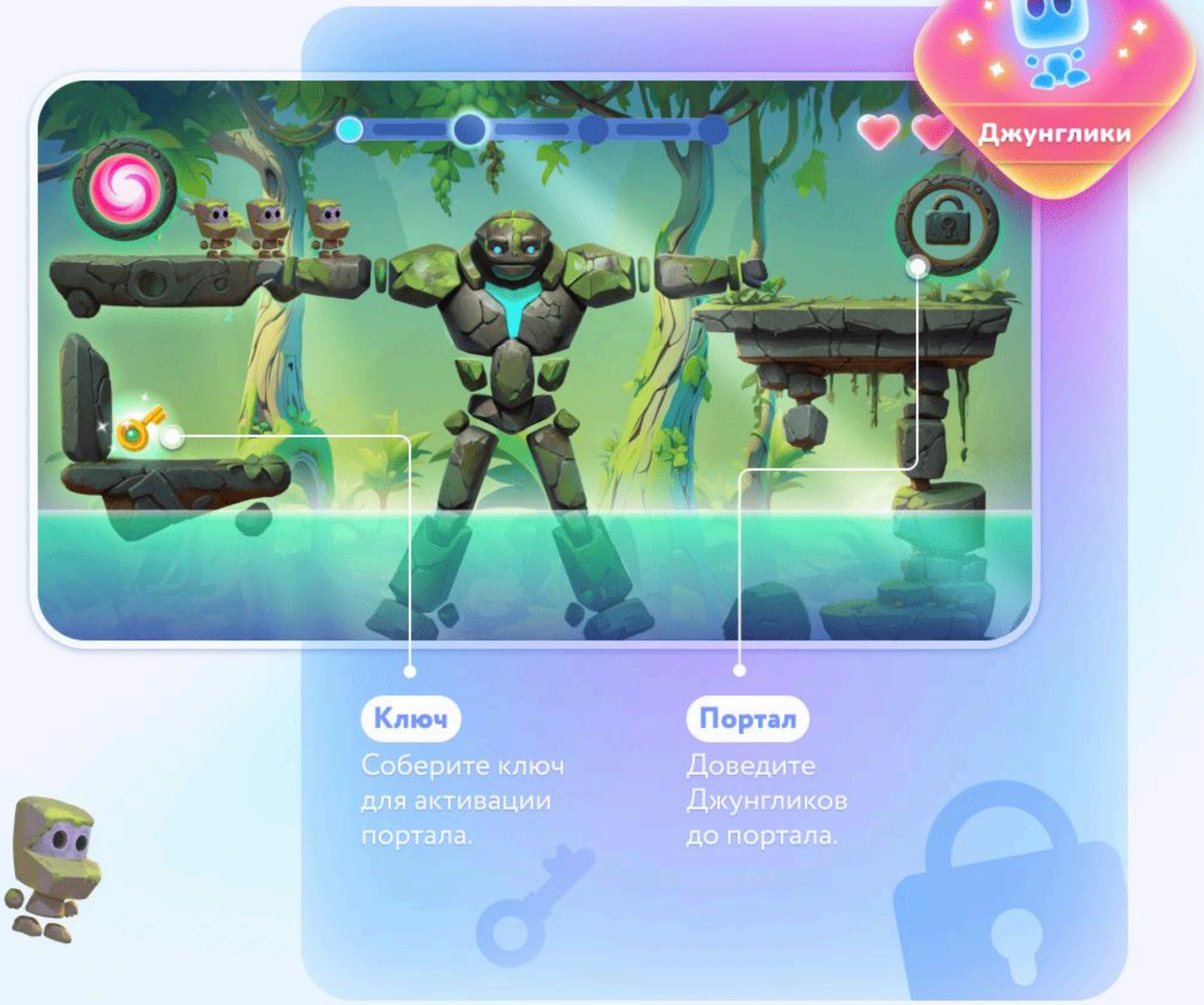


Остров Развлечения

Игра «Джунглики»

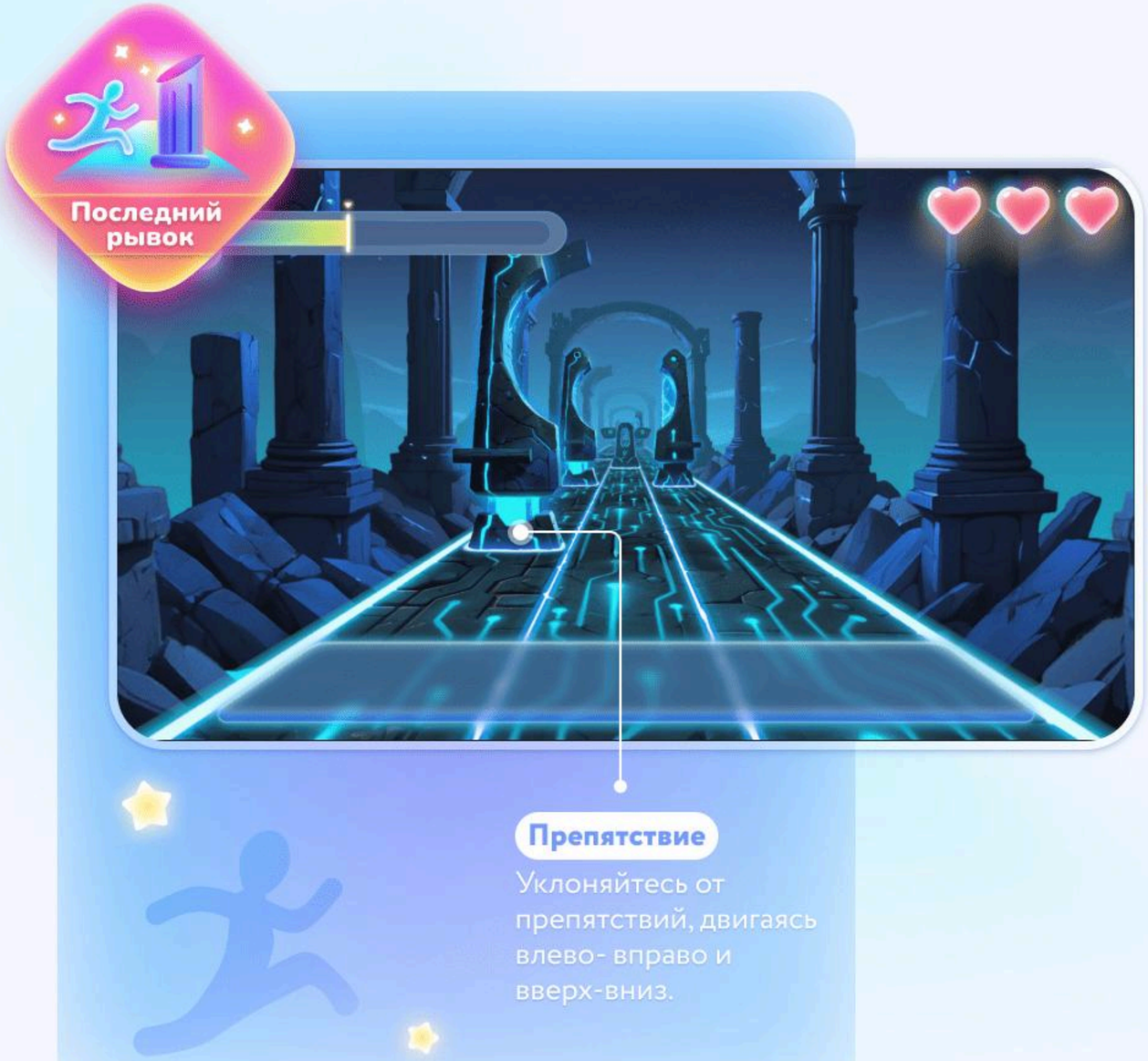
- Игра рассчитана на **одного** игроков.
- **Цель игры** — провести Джунгликов к порталу, используя свое тело как мост. Игра закончится, если вы уроните всех Джунгликов в воду.
- Предусмотрено 3 уровня сложности:
  Лёгкий: необходимо пройти 3 отрезка пути.
  Средний: необходимо пройти 4 отрезка пути.
  Сложный: необходимо пройти 5 отрезков пути.
- **Управление:** используйте свое тело как мост.

*для вызова меню во время игры покажите жест «V»









Игра «Последний рывок»

- Игра рассчитана на **одного** игрока.
- **Цель игры** — продержаться как можно дольше, уворачиваясь от движущихся навстречу препятствий.
- Испытайте себя — побейте свой **рекорд** или рекорд прохождения другого игрока.
- Уровней сложности нет, но по мере прохождения игры возрастает скорость движения препятствий.
- **Управление:** прыгайте, приседайте и переходите с дорожки на дорожку.

*для вызова меню во время игры покажите жест «V»

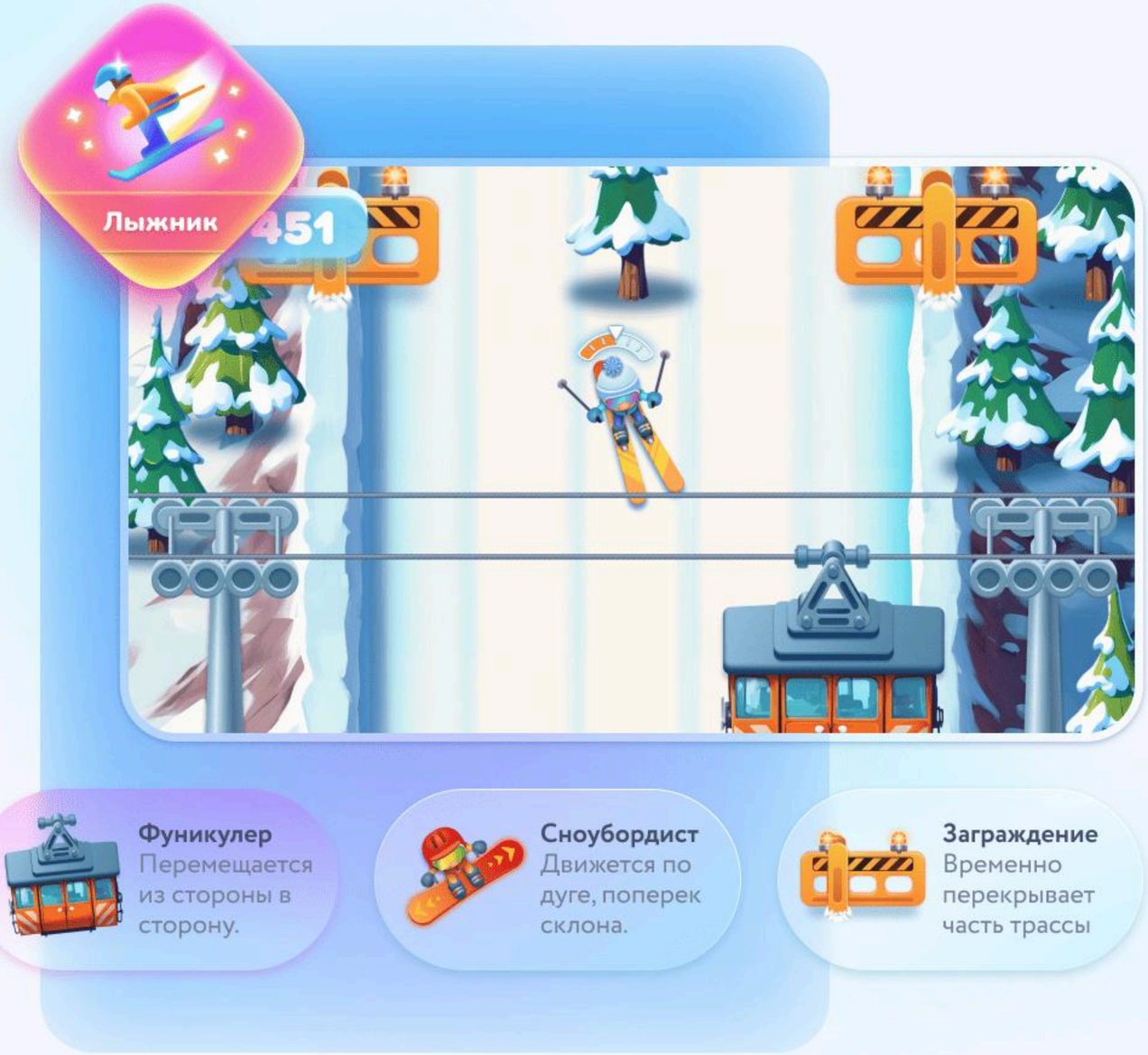
Остров Развлечения

Игра «Астероиды»

- Игра рассчитана на **одного** игрока.
- **Цель игры** — латать трещины от астероидов в иллюминаторе. Игроку необходимо продержаться до конца полета через пояс астероидов и не дать иллюминатору разбиться.
- У каждого сегмента есть подстветка, означающая его целостность. Если сегмент становится красным — его нужно срочно чинить!
- Уровней сложности нет, но по мере прохождения игры количество попаданий астероидов в стекло растет.
- **Управление:** наведите ладонь на трещину, сожмите кулак, чтобы распылить пену, распыляйте пену, пока трещина не исчезнет.

*для вызова меню во время игры покажите жест «V»





Фуникулер
Перемещается из стороны в сторону.

Сноубордист
Движется по дуге, поперек склона.

Заграждение
Временно перекрывает часть трассы

Игра «Лыжник»

- Игра рассчитана на **одного** игрока.
- **Цель игры** — как можно дольше продолжать спуск по горнолыжному склону.
- Уворачивайтесь от препятствий: подвижных заграждений, деревьев, фуникулеров и сноубордистов. Любое столкновение приводит к концу игры.
- Уровней сложности нет, но по мере прохождения игры возрастает скорость появления новых препятствий.
- **Управление:** присядьте, чтобы начать игру. Контролируйте скорость лыжника, приседая ниже или поднимаясь. Смещайте центр тяжести, чтобы перемещаться направо или налево. Выпрямитесь, чтобы притормозить.

*для вызова меню во время игры покажите жест «V»

Остров Развлечения

Игра «Футбол»

- Игра рассчитана на **одного** игрока.
- **Цель игры** — оборонять ворота от летящих в них тыкв. Игроку необходимо вовремя навести любую часть тела на появляющуюся мишень, прежде чем туда прилетит тыква.
- Постарайтесь отбить **не менее 3-х** ударов по воротам.
- **Управление:** наведите любую часть тела на мишень.

*для вызова меню во время игры покажите жест «V»





Игра «Повтори позу»

- Игра рассчитана на **одного** игрока.
- **Цель игры** — встать в ту же позу, что и силуэт на подвижной стенке. Нужно повторить серию из трёх случайных поз, чтобы пройти испытание и выбраться из подземелья.
- Нельзя задевать движущуюся стену. Нужно принять такую позу, чтобы пройти сквозь стену. Есть право на три ошибки. Если ошибок больше — игра заканчивается проигрышем.
- **Управление:** встаньте перед камерой так, как показано на силуэте.

*для вызова меню во время игры покажите жест «V»

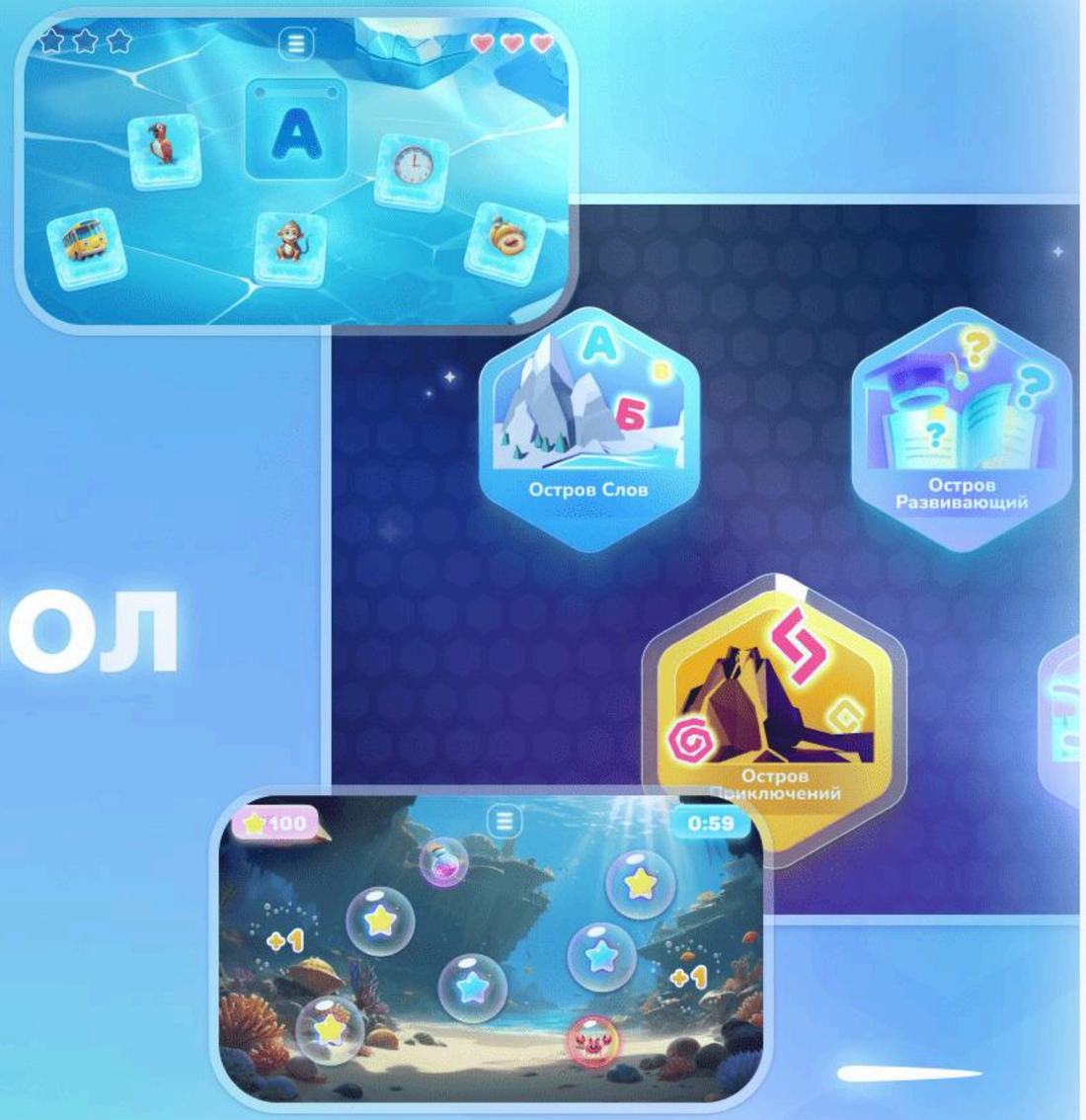
Мобильный интерактивный комплекс

ПО ИНТЕРАКТИВНЫЙ ПОЛ

ОБЗОР ФУНКЦИОНАЛА • ОПИСАНИЕ ИГР

5 игровых блоков

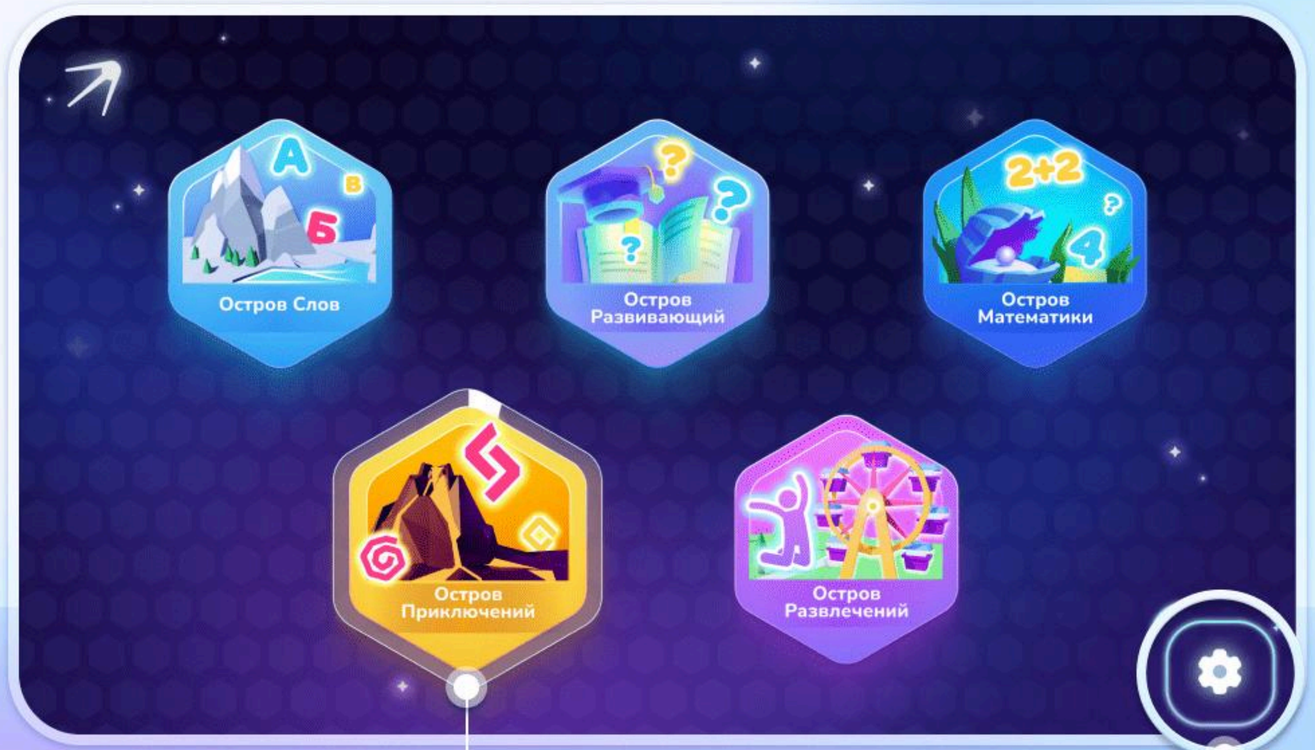
20 развивающих игр



Общая навигация

Главное меню

- ПО «Интерактивный пол» включает 5 островов.
- 2 блока общеразвивающей направленности с развлекательными играми разного содержания: Остров Развлечений и Остров Приключений.
- 3 тематических блока игр: Остров Математики, Остров Слов, Остров Развивающий.





Выбор игры

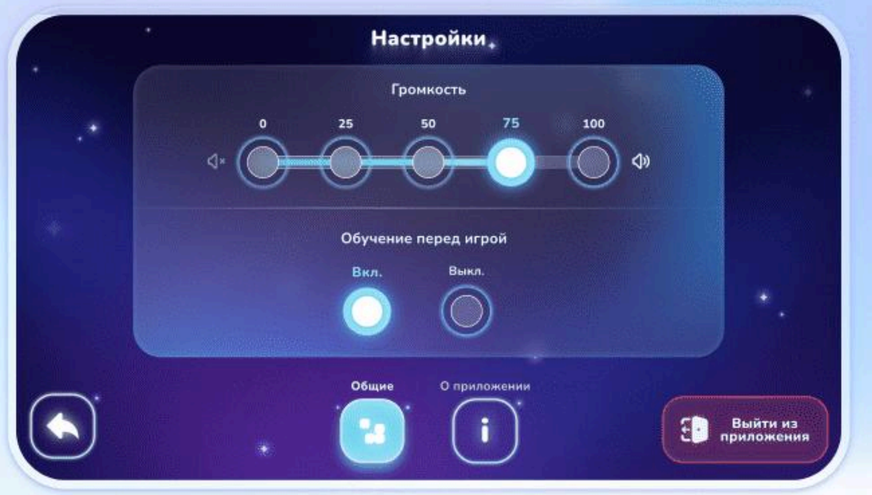
Для перехода в меню выбора игры, наступите на нужный остров и задержитесь на нём.

Настройки

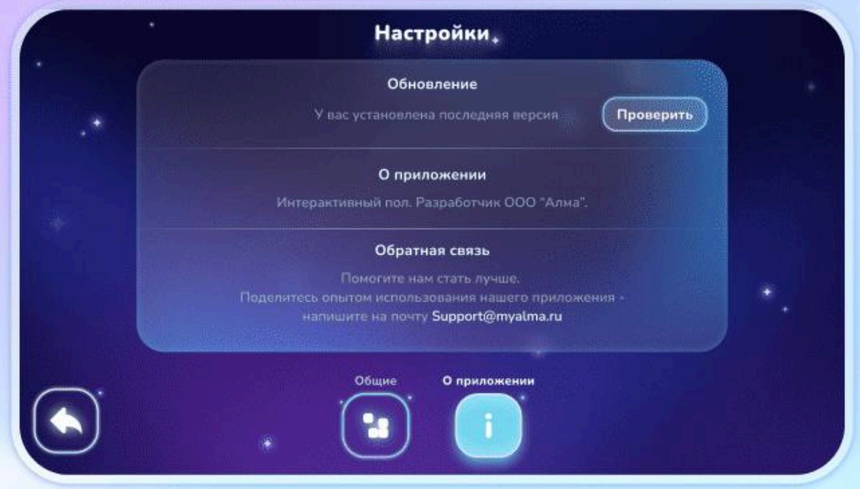
Управление настройками игр и сведения о приложении.

Общая навигация

Настройки



1



2

Общие

- Регулирование громкости приложения. Наступите на нужное значение громкости и удерживайте до переключения ползунка.
- Активация обучения перед игрой. Наступите и удерживайте до переключения ползунка.

О приложении

- Версия приложения и проверка обновлений. Наступите на кнопку «Проверить», чтобы узнать о доступных обновлениях, затем следуйте появившимся инструкциям.
- Наша контактная информация для ваших отзывов, предложений и вопросов.

Общая навигация

Настройки в игре



- Чтобы попасть в настройки во время игры, используйте кнопку «Меню». Игра остановится, и откроется меню настроек.
- Функции настроек: управление громкостью; выход из игры; перезапуск игры.



Кнопка «Закрыть»
Выход из меню и возвращение в игру.

Уровень громкости
Наступите на нужное значение громкости и удерживайте до переключения ползунка.

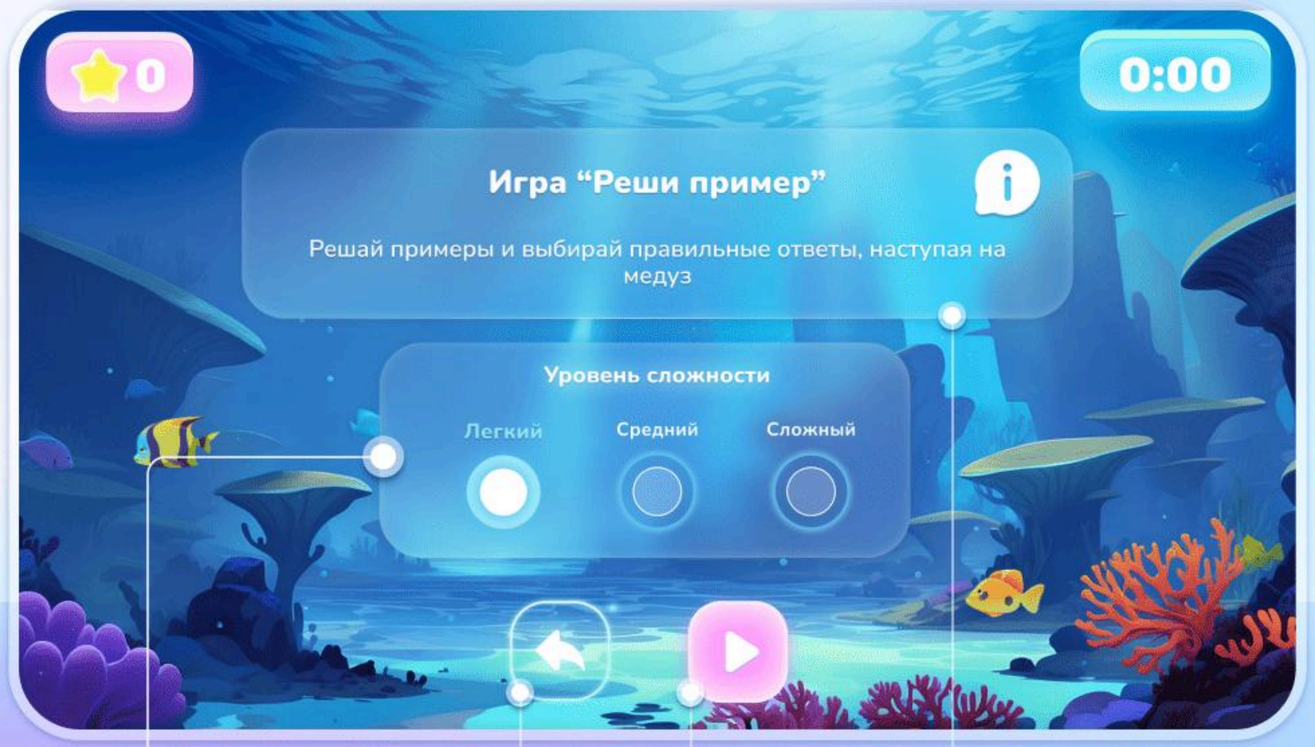
Выход из игры
Возврат в главное меню.

Перезапуск игры
При перезапуске игры текущий прогресс обнулится, и игра начнется сначала.

Общая навигация

Уровень сложности

- В некоторых играх есть возможность регулирования уровня сложности.
- Игры, в которых предусмотрен уровень сложности: «Реши пример», «Посчитай», «Проложи путь», «Выбери предмет», «Выбери букву», «Составь слово», «Светлячки», «Фабрика игрушек».
- Уровень сложности можно выбрать **при запуске** игры в стартовом экране.



Выбор уровня сложности
Начните с лёгкого уровня и повышайте его, когда задачи станут для игроков слишком простыми.

Выход из игры
Возврат в главное меню.

Запуск игры

Обучение перед игрой
Данное окно можно отключить в настройках, после чего игры без уровней сложности будут начинаться автоматически.

Комплектация игр

Остров Развлечений

Включает 5 игр, которые помогут улучшить внимательность и развить воображение.



Остров Развлечений

Игра «Кнопки»

- Игра рассчитана на **двух** игроков.
- **Цель игры** — ориентируясь на образец в центре экрана, нажать на заданную кнопку на своем игровом поле быстрее соперника и заработать больше баллов. Каждый правильный ответ приносит 1 балл.
- Игровой цикл длится 1,5 минуты, после чего игроки видят количество набранных баллов.
- Уровней сложности нет, но скорость задачи постепенно нарастает.









Игра «Музыкальный квартет»

- Игра рассчитана на **двух** игроков.
- **Цель игры** — развитие общей музыкальности и ритмических способностей.
- Игра-импровизация на музыкальных инструментах: **пианино, барабаны, бас.** (переключение между инструментами в настройках).
  Есть опция Метроном и регуляция его темпа.
- Уровней сложности и ограничений по времени нет.

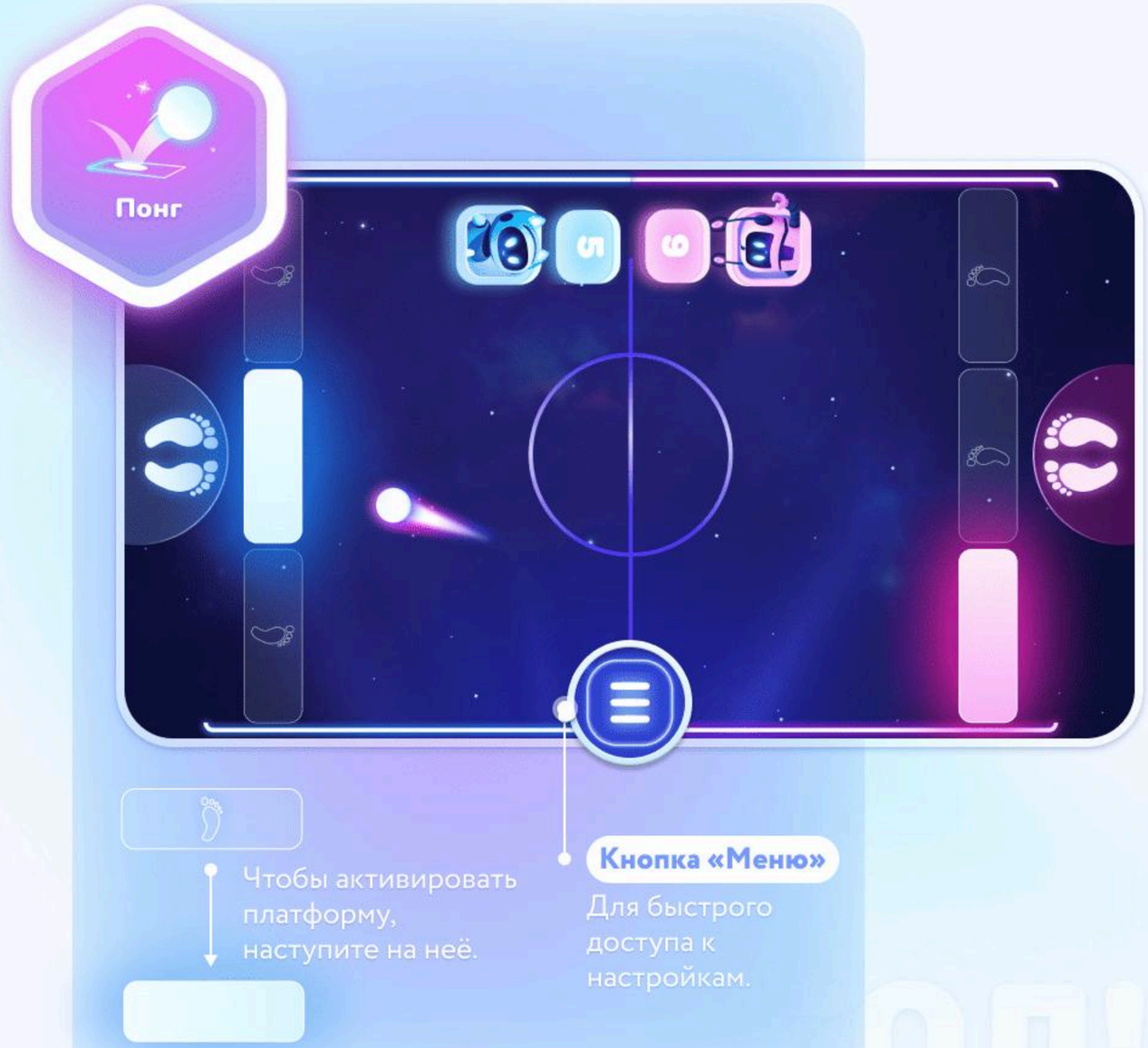
Остров Развлечений

Игра «Лягушки»

- Игра рассчитана на **двух** игроков.
- **Цель игры** — накормить своих лягушек.
- Для этого надо, ориентируясь на движущихся насекомых в центре площадки, нажать на ближайшую лягушку на своем игровом поле быстрее соперника и заработать больше баллов.

  *Для правильной активации лягушки необходимо после каждого нажатия убирать ногу и нажимать снова.
- Светлячок приносит 1 балл, а комар – 4 балла, т.к. он движется быстрее и хаотичнее.
- Игровой цикл длится 1,5 минуты, после чего игроки видят количество набранных баллов.
- Уровней сложности нет.





Игра «Понг»

- Игра рассчитана на **двух** игроков.
- **Цель игры** — отбивать шайбу, активируя платформу нажатием ноги.
- Игра продолжается до 6 забитых голов. После чего определяется победитель.
- Уровней сложности в игре нет. В процессе игры с каждым правильным касанием скорость шайбы увеличивается.

Остров Развлечений

Игра «Пузыри»

- **Цель игры** — лопнуть как можно больше пузырей и заработать больше баллов за ограниченное количество времени.
- На полу появляются мыльные пузыри, внутри которых находятся игровые баллы. Игроки лопают пузыри, наступая на них, и зарабатывают баллы.
- Избегайте **элементов, отнимающие очки**. Если вы наступите на пузырь с крабом, вы потеряете 5 баллов.
- Собирайте **бонусные элементы**.
  Радужная звезда добавит к счёту +10 баллов.
  А волшебная бутылочка увеличит количество пузырей на экране.



Комплектация игр

Остров Приключений

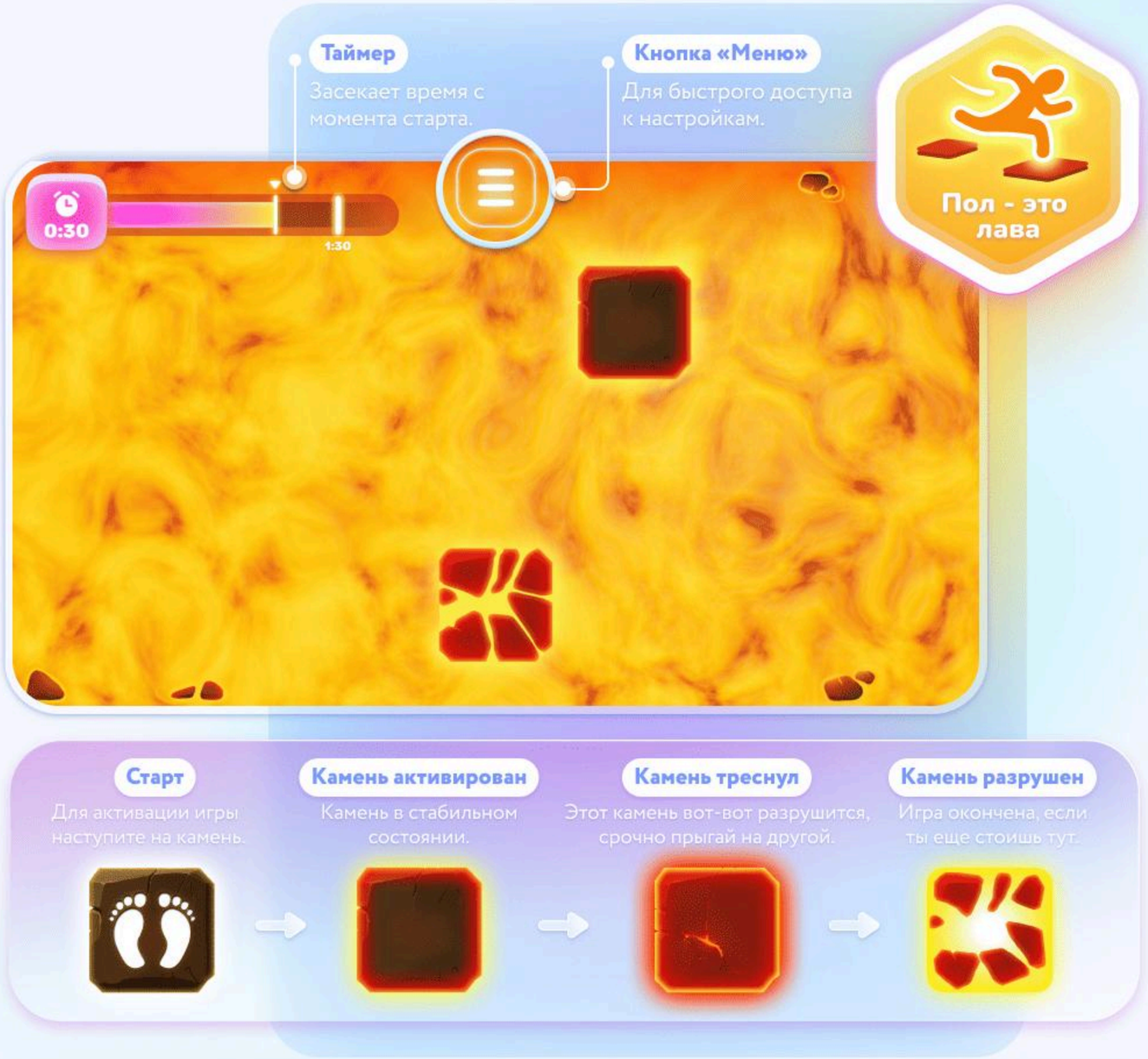
Включает 5 игр, направленных на развитие ловкости, тренировку памяти и внимания

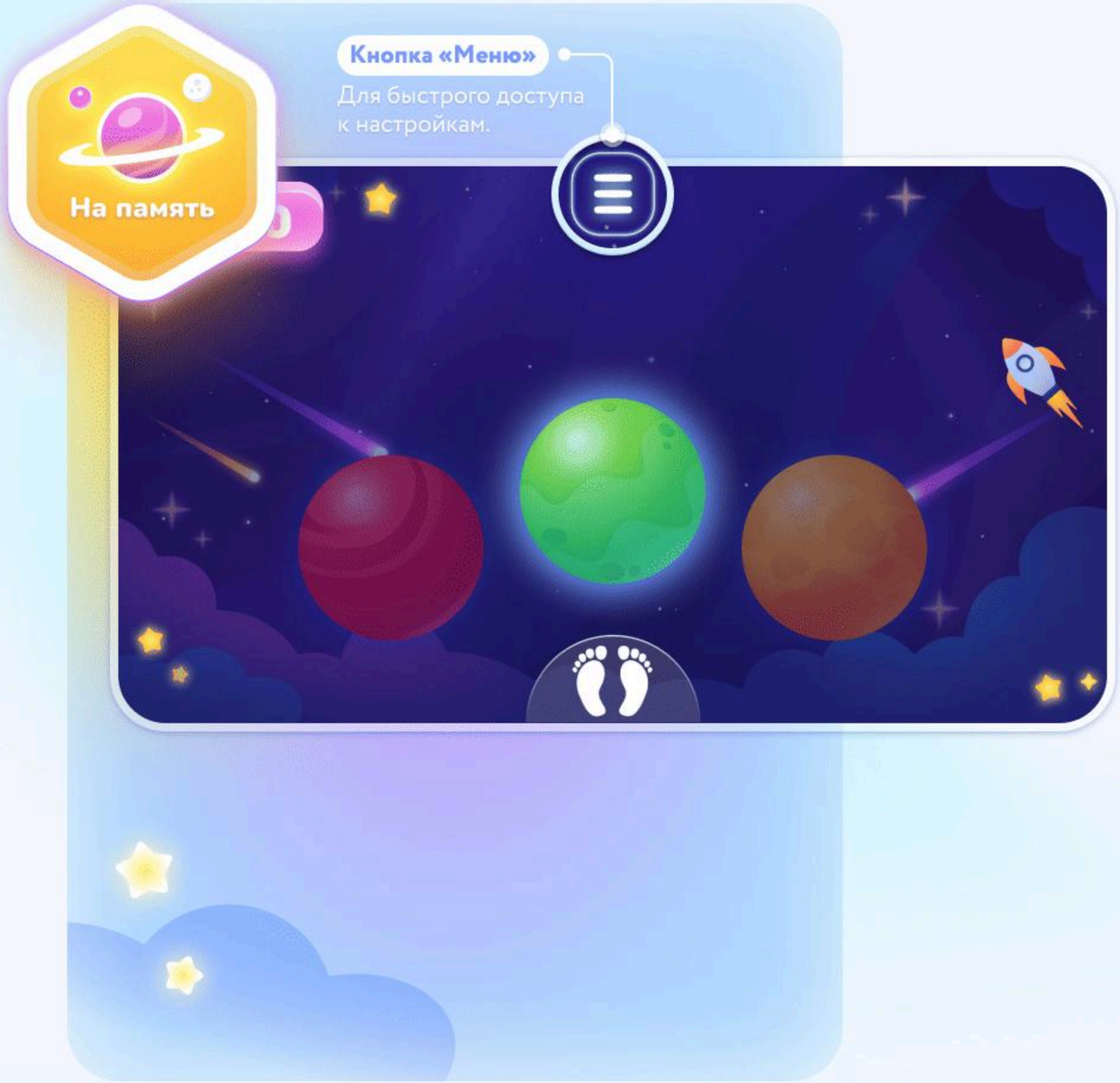


Остров Приключений

Игра «Пол — это лава»

- Игра рассчитана на **одного** игрока.
- **Цель игры** — продержаться как можно дольше, перепрыгивая с камня на камень, не наступая на лаву.
- Осторожно! Камни быстро разрушаются, поэтому, наступив на один камень, сразу же ищите следующий, чтобы перепрыгнуть на него.
  В процессе игры скорость появления и разрушения камней увеличивается.
- Игра продолжается до первого касания лавы.
- Соревнуйтесь с друзьями и ставьте новые рекорды. Временны́е рекорды предыдущих игроков фиксируются на таймере.





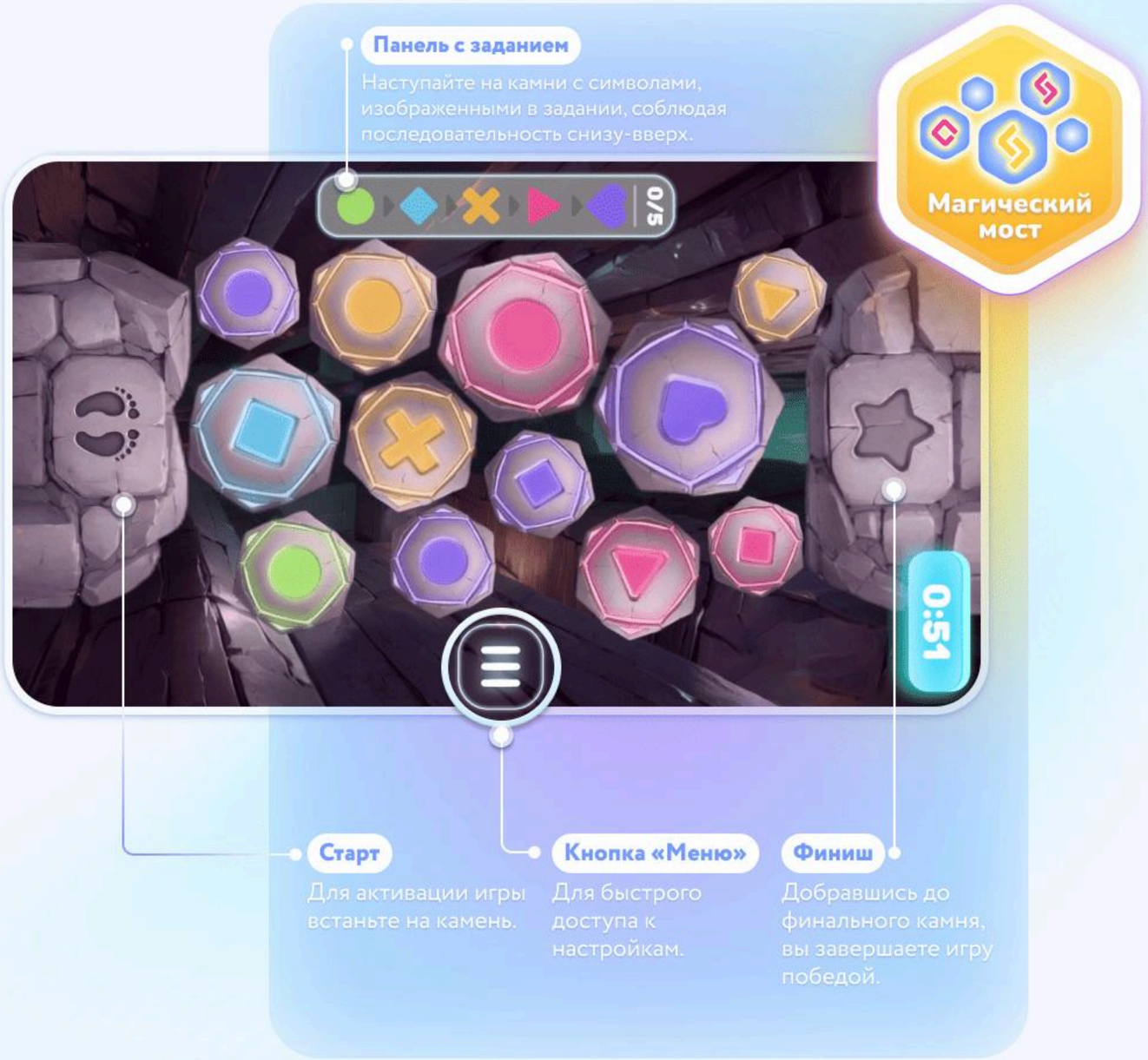
Игра «На память»

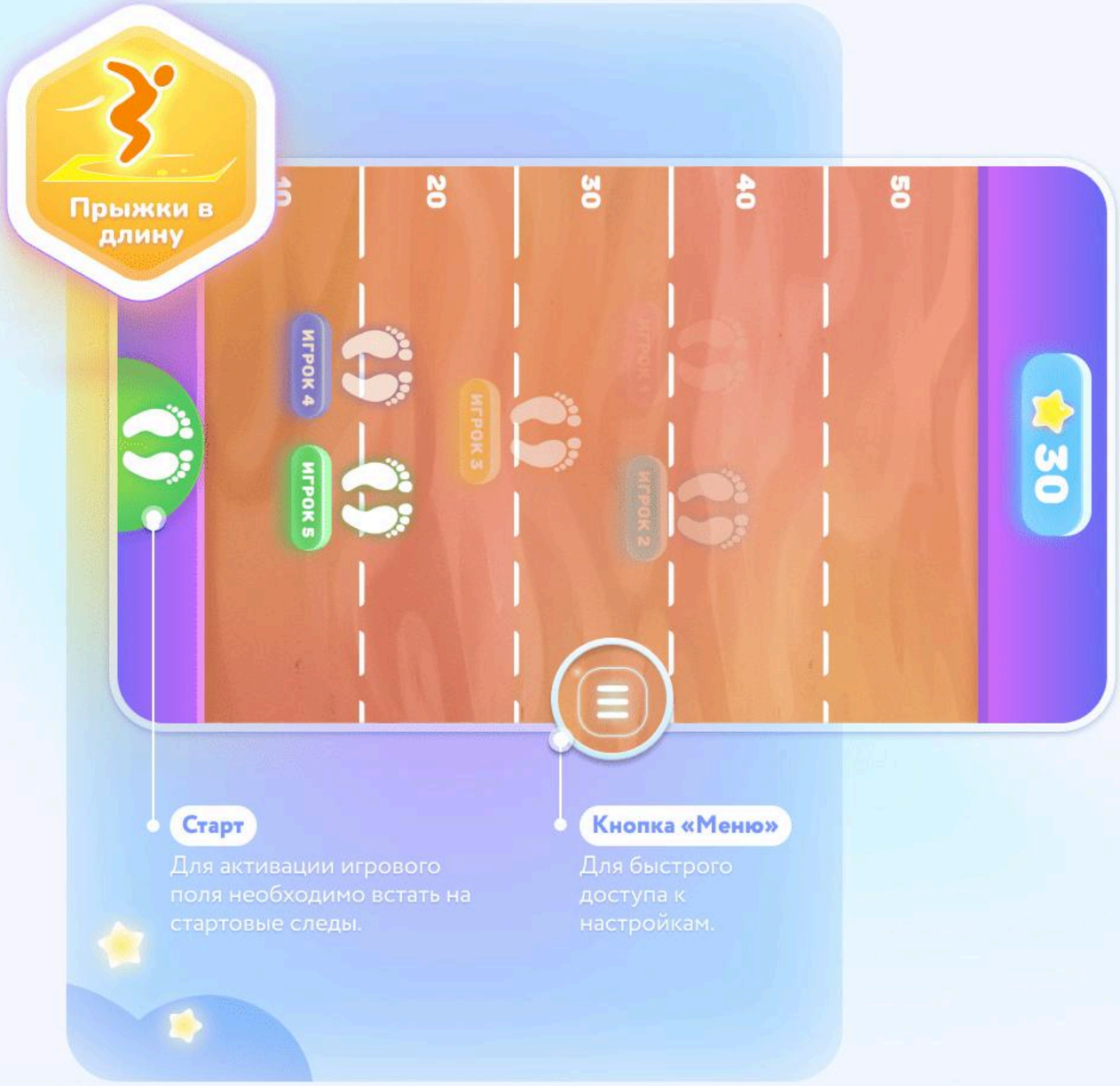
- Игра рассчитана на **одного** игрока.
- **Цель игры** — запомнить порядок загорающихся планет и наступать на них в правильной последовательности.
- За каждый правильный ответ игрок получает 1 балл.
- Игра продолжается до первой ошибки.
- Уровней сложности нет, но в каждом новом раунде задание усложняется.

Остров Приключений

Игра «Магический мост»

- Игра рассчитана на **одного** игрока.
- **Цель игры** — пройти по заданной комбинации камней до противоположного края обрыва.
- Нужная комбинации символов указана на панели с левой стороны игрового поля. Наступайте на камни с символами, изображенными в задании, соблюдая последовательность снизу-вверх.
  В случае ошибки мост разрушается.
- Уровней сложности нет.





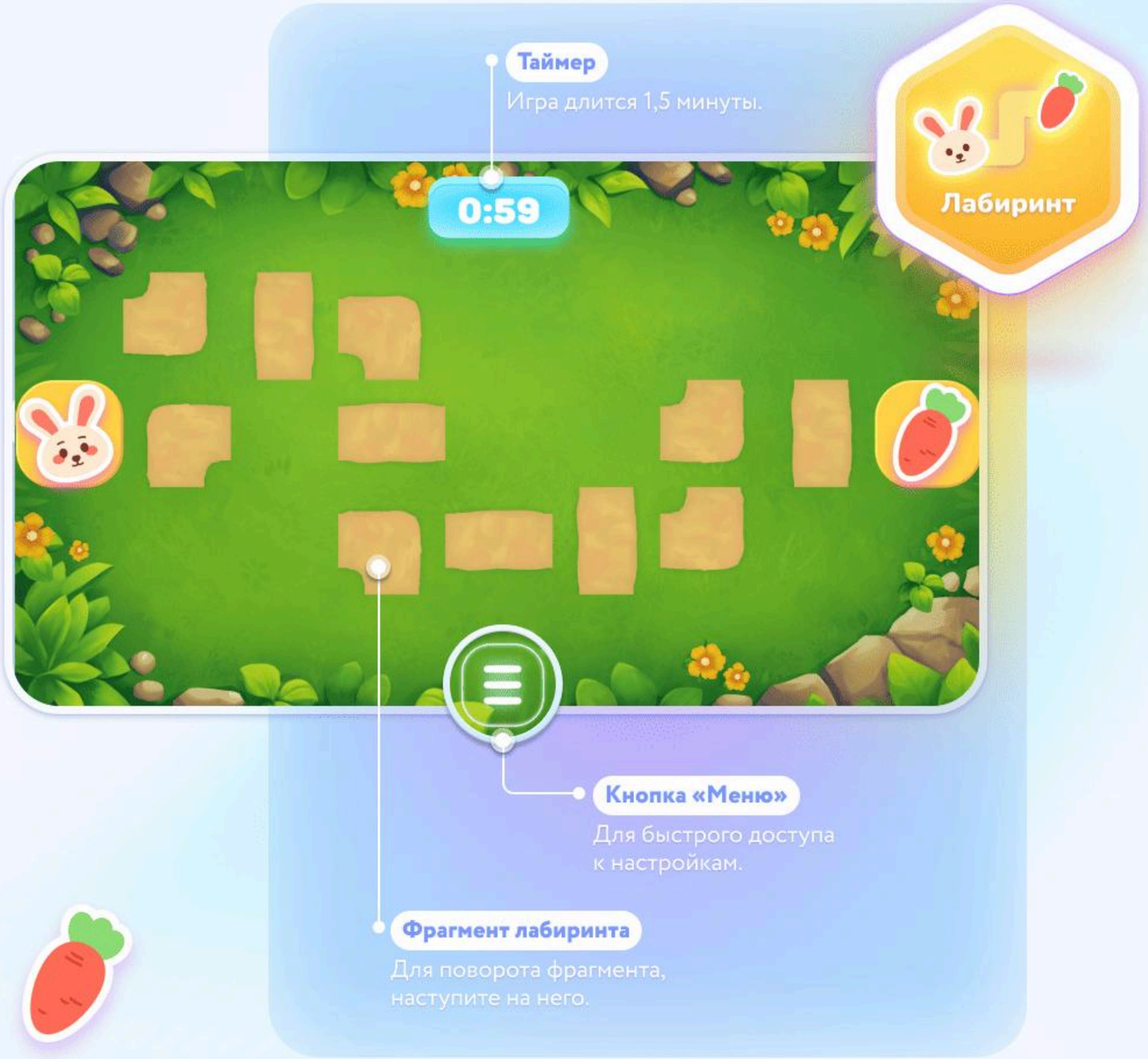
Игра «Прыжки в длину»

- Игра рассчитана на **пять** игроков.
- **Цель игры** — прыгнуть как можно дальше.
- Игроки прыгают **поочередно**.
  Для активации игрового поля необходимо встать на стартовые следы в начале площадки.
  Каждому игроку присваивается свой цвет стартового поля и отпечатков.
  Каждая попытка фиксируется программой и результаты всех игроков сравниваются по отпечаткам.
- На финальном экране показывается лучший результат.

Остров Приключений

Игра «Лабиринт»

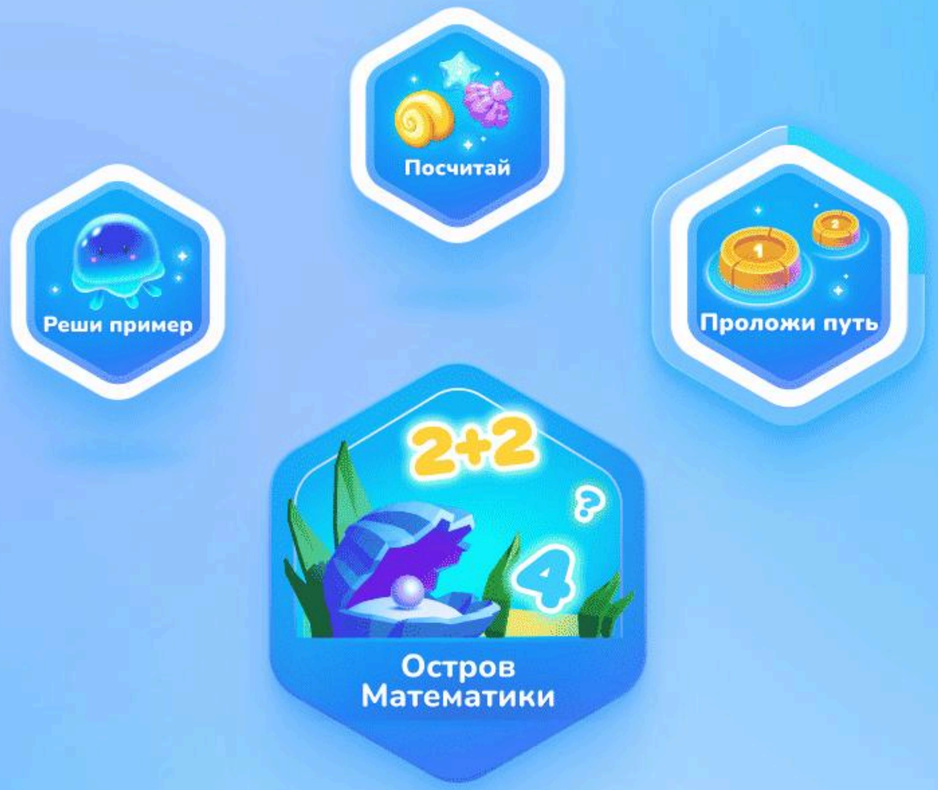
- Рекомендуемое количество игроков — **от 1 до 5** человек.
- **Цель игры** — повернуть все фрагменты лабиринта, чтобы они выстроились в единую дорожку.
- Чтобы повернуть фрагмент лабиринта просто наступите на него нужное количество раз. После того как фрагмент займет верное положение, он зафиксируется.
- Игра длится 1,5 минуты. Если игрок не успеет сложить все фрагменты, игра завершится проигрышем.
- Уровней сложности нет. Предусмотрено 5 типов лабиринтов.



Комплектация игр

Остров Математики

Тематический остров. Включает 3 игры, направленные на тренировку навыков счёта



Остров Математики

Игра «Реши пример»

- Рекомендуемое количество игроков — **от 1 до 5** человек.
- **Цель игры** — решить пример и выбрать правильный ответ, наступив на нужную медузу.
- Игра длится 1,5 минуты, за это время игроку необходимо решить как можно больше примеров, чтобы набрать максимальное количество баллов.
- Предусмотрено 3 уровня сложности:
  Лёгкий: прямые примеры с числами до 10.
  Средний: обратные примеры с числами до 10.
  Сложный: прямые примеры с числами до 20.

*уровень сложности регулируется при старте игры (см. раздел «Уровень сложности»)





Игра «Посчитай»

- Рекомендуемое количество игроков — **от 1 до 5** человек.
- **Цель игры** — соотнести цифру и количество предметов.
- Игра длится 1,5 минуты, за это время игроку необходимо дать как можно больше ответов, чтобы набрать максимальное количество балов.
- Предусмотрено 3 уровня сложности:
  Лёгкий: в ответах используются предметы одного типа.
  Средний: в ответах смешаны предметы разных типов.
  Сложный: надо найти и посчитать предметы двух конкретных типов.

*уровень сложности регулируется при старте игры (см. раздел «Уровень сложности»)

Остров Математики

Игра «Проложи путь»

- Игра рассчитана на **одного** игрока.
- **Цель игры** — наступать на всплывающие бочки в верной последовательности.
- Игра длится 1,5 минуты, за это время игроку необходимо пройти последовательность до конца, в противном случае игрока ждет проигрыш.
- Предусмотрено 3 уровня сложности:
  Лёгкий: прямой и обратный порядок чисел 1-10.
  Средний: прямой порядок чётных или нечётных чисел, десятков.
  Сложный: прямой порядок чисел 1-10, заданный примерами на сложение и вычитание.

*уровень сложности регулируется при старте игры (см. раздел «Уровень сложности»)



Комплектация игр

Остров Слов

Тематический остров. Включает 3 игры, направленные на подготовку к обучению грамоте, формирование звуко-буквенного и фонематического анализа



Остров Слов

Игра «Выбери предмет»

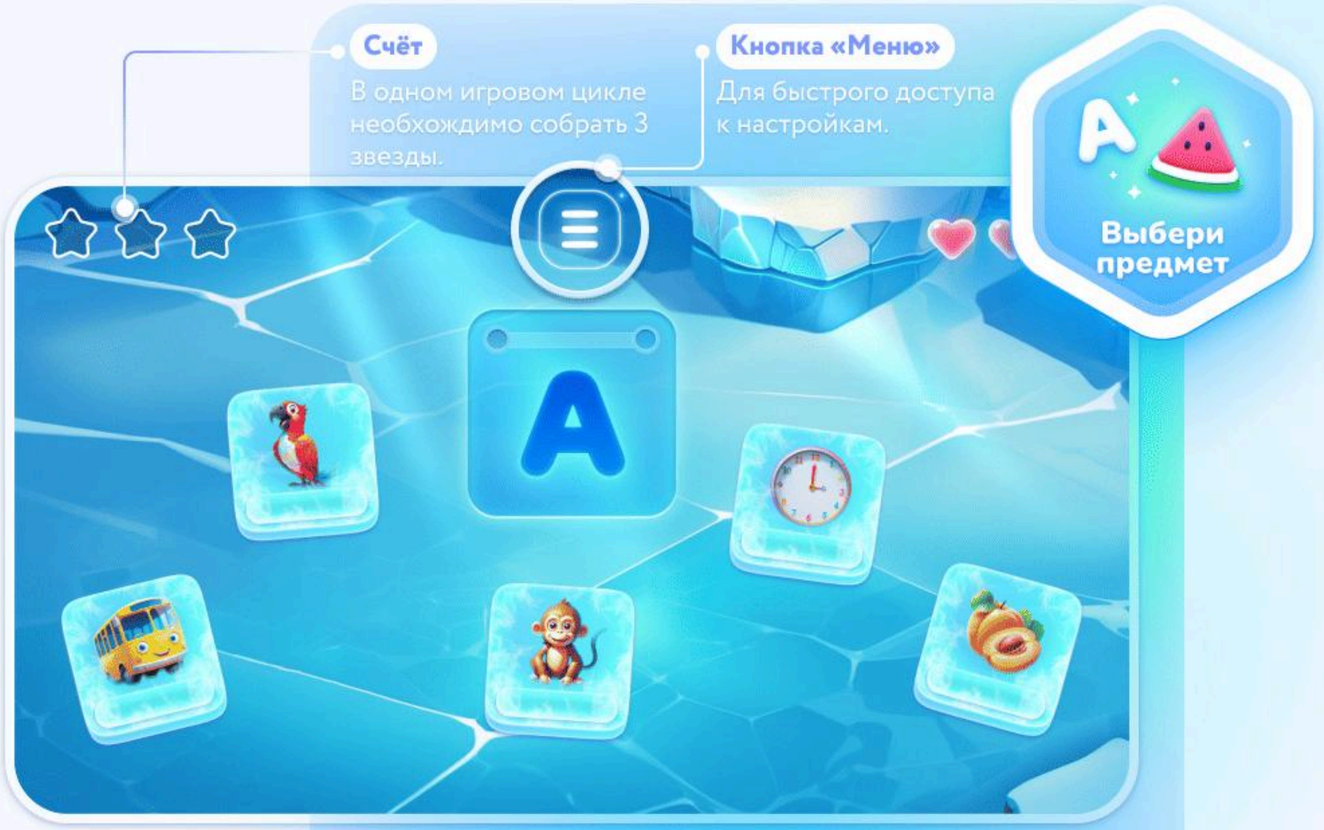
Рекомендуемое количество игроков — **от 1 до 5** человек.

Цель игры — выбрать картинки с предметами, названия которых начинаются на заданную букву.

Задание содержит 2 верных ответа. При выборе неправильного ответа игрок теряет жизнь. Три неверных ответа означают конец игры.

Предусмотрено 3 уровня сложности:
Лёгкий: включает слова, начинающиеся с гласных.
Средний: состоит из слов, начинающихся с согласных с протяжным звучанием.
Сложный: состоит из слов, начинающихся с согласных отрывистых.

*уровень сложности регулируется при старте игры (см. раздел «Уровень сложности»)



Лёгкий	Средний	Сложный
А, О, У, И, Э, Е, Ё, Ю, Я	В, Ж, З, Л, М, Н, Р, С, Ф, Х, Ч, Ш, Щ	Б, Г, Д, Й, К, П, Т, Ц



Игра «Выбери букву»

- Игра рассчитана на **одного** игрока.
- **Цель игры** — определить слово по картинке и заполнить пропуски в буквах.
- Для выбора пропущенной буквы игроку нужно наступить на снежинку, после чего появится список возможных ответов. За один игровой цикл надо собрать три слова.
- Предусмотрено 3 уровня сложности:
  Лёгкий: пропущены нейотированные гласные А, О, Ы, Э, У в сильной позиции.
  Средний: пропущены согласные в сильной позиции (перед буквами А, О, У, Э, Ы, Л, М, Н, Р, Й, В)
  Сложный: пропущены гласные и согласные в слабой позиции (безударные гласные, йотированные гласные, смягчённые, оглушённые, озвончённые согласные и т.п.).

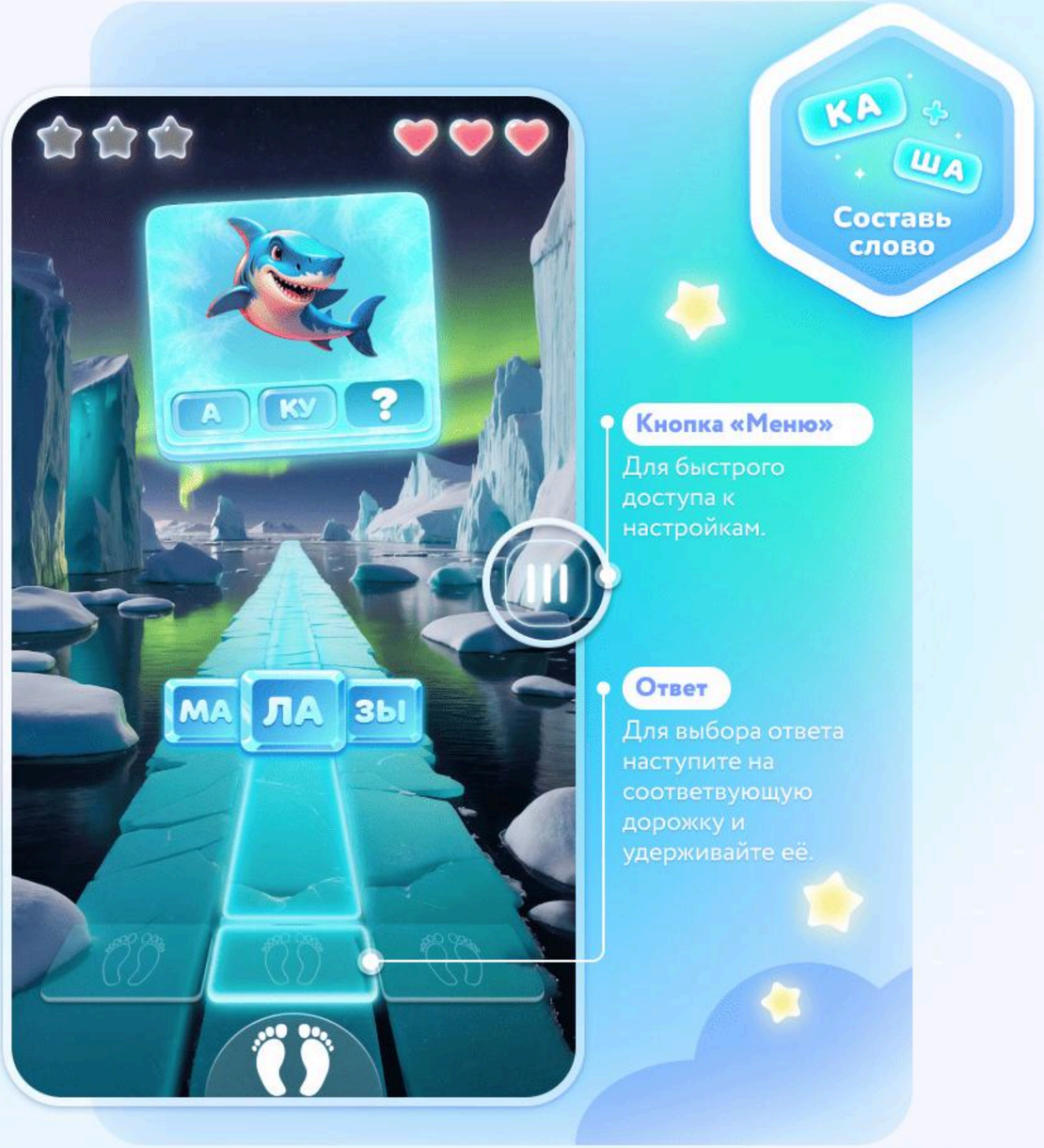
*уровень сложности регулируется при старте игры (см. раздел «Уровень сложности»)

Остров Слов

Игра «Составь слово»

- Игра рассчитана на **одного** игрока.
- **Цель игры** — угадать слово по картинке и составить его из предложенных слогов.
- В ходе игры варианты слогов движутся на игрока, каждый ответ занимает свою дорожку. Для выбора верного ответа необходимо наступить на нужную дорожку и оставаться на ней, пока правильный ответ не доедет до игрока.
  Если допустить три ошибки, игра будет закончена.
- Предусмотрено 3 уровня сложности:
  Лёгкий: слова из открытых слогов или с одним закрытым.
  Средний: слова со стечением согласных.
  Сложный: слова сложной слоговой структуры.

*уровень сложности регулируется при старте игры (см. раздел «Уровень сложности»)



Комплектация игр

Остров Развивающий

Включает 4 игры для систематизации и закрепления представлений об окружающем мире, сенсорного развития, тренировки навыков восприятия



Остров Развивающий

Игра «Викторина»

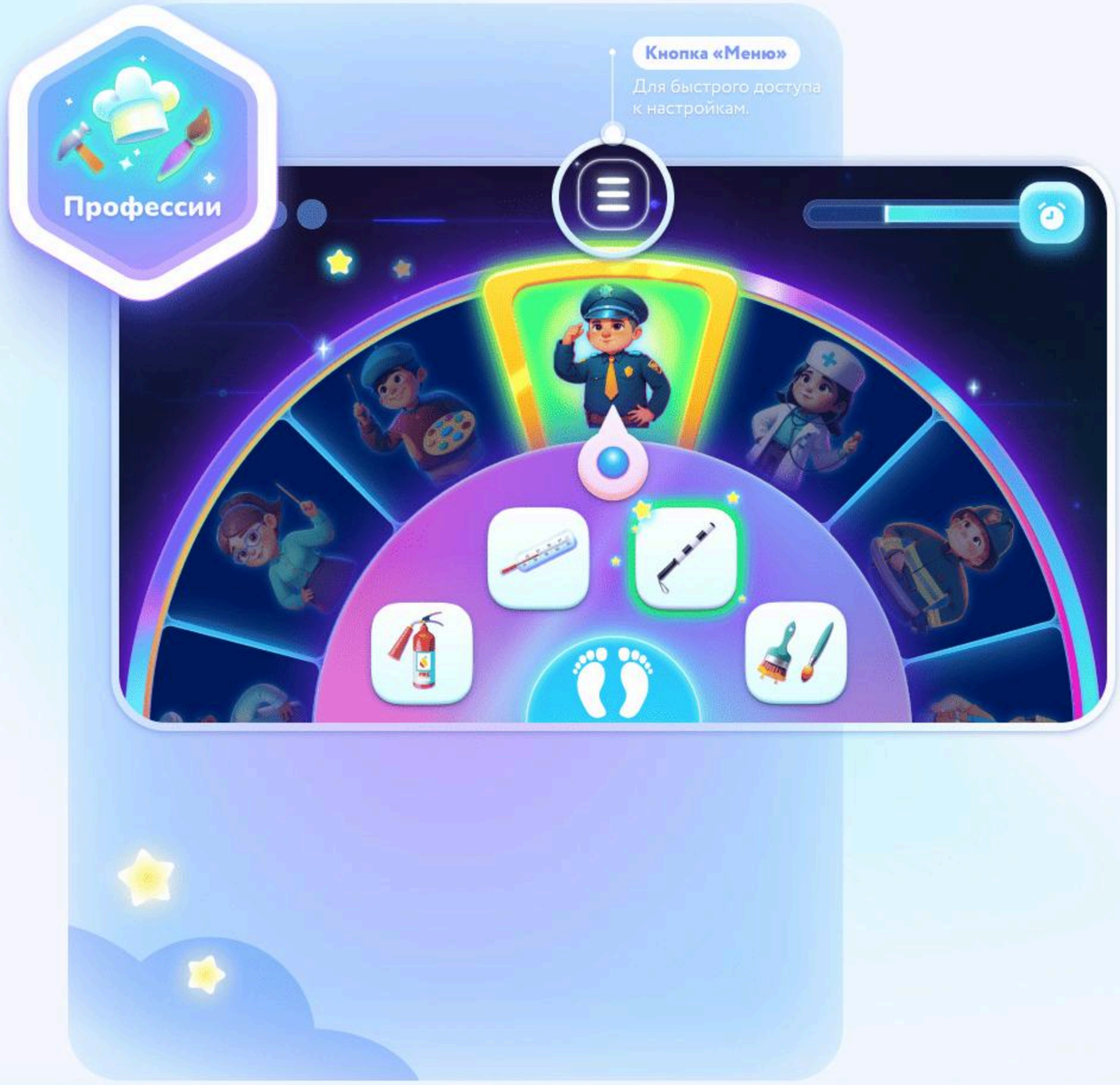
- Доступны режимы **одиночной** игры и **соревнования** для двух игроков.
- **Цель игры** — отвечать на вопросы, наступая на верный ответ.
- Один цикл игры включает 10 вопросов. Викторина считается пройденной при верном ответе на 3 и более вопросов.
- Тематика вопросов направлена на патриотическое воспитание, изучение истории, традиций и культуры России.
  Уровней сложности не предусмотрено.

*переключение между режимами одиночной и командной игры осуществляется в настройках перед стартом игры.





Остров Развивающий



Игра «Профессии»

- Игра рассчитана на **одного** игрока.
- **Цель игры** — выбрать верный ответ, определив какой атрибут подходит для профессии.
- Одна игра состоит из 5 вопросов. При верном ответе на 2 вопроса и более, игра считается успешно пройденной.
- Уровни сложности не предусмотрены.
  Время ответа игрока ограничено - на ответ дается 15 секунд.

Остров Развивающий

Игра «Светлячки»

- Рекомендуемое количество игроков — **от 1 до 5** человек.
- **Цель игры** — поймать всех светлячков нужной формы. Задание с указанием формы и цвета светлячков для ловли изображено на банке.
- Предусмотрено 3 уровня сложности:
  Лёгкий: в ловле жуков ориентируемся только на признак формы.
  Средний: в ловле жуков ориентируемся на признаки формы и цвета.
  Сложный: в ловле жуков ориентируемся на признаки формы, цвета и величины. Также вводятся дополнительные фигуры — ромб, трапеция, овал.

*уровень сложности регулируется при старте игры (см. раздел «Уровень сложности»)



Остров Развивающий



Игра «Фабрика игрушек»

- Игра рассчитана на **одного** игрока.
- **Цель игры** — ориентируясь на чертёж в центре площадки, собрать игрушку из геометрических фигур, наступая на верные фигуры, подающиеся по конвейеру.
- Предусмотрено 3 уровня сложности:
  Лёгкий: игрушка состоит из 4-5 фигур.
  Средний: игрушка состоит из 7-9 фигур.
  Сложный: игрушка состоит из 10-12 фигур.

*уровень сложности регулируется при старте игры (см. раздел «Уровень сложности»)

Возможные проблемы и решения

Часто задаваемые вопросы

Проблема:

Интерактивная **стена** не распознает жесты рук.

Решение:

- Убедитесь, что вы стоите в зоне действия устройства — по центру от устройства и на расстоянии 2,5 - 3 м от него.
- Откалибруйтесь, показав жест «V».
- Убедитесь, что ладонь открыта и развернута к устройству.
- Убедитесь, что ладонь находится не на фоне тела — вытяните руки перед собой и встороны.

Проблема:

Интерактивный **пол** не реагирует на нажатия.

Решение:

- Если вы заметили, что игры работают некорректно, выполните калибровку. Чтобы начать калибровку нажмите F12 на клавиатуре.

Контактная информация

Оставайтесь на связи

Если у вас остались любые вопросы или вы хотите поделиться своим мнением о приложении, свяжитесь с нами!

Электронная почта:

Support@myalma.ru

Телефон:

+7 (966) 751-38-84