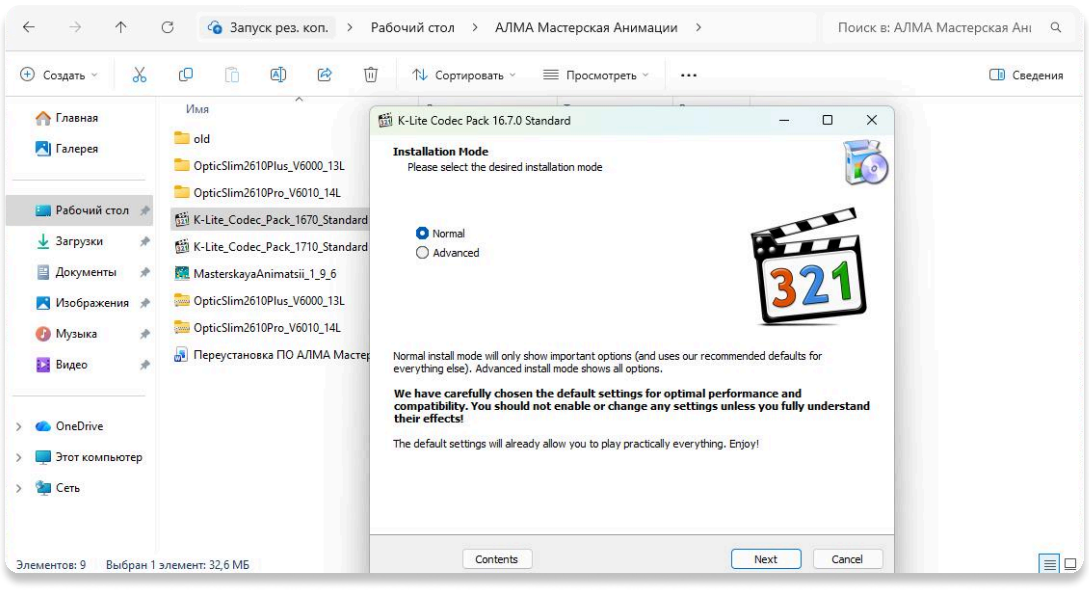
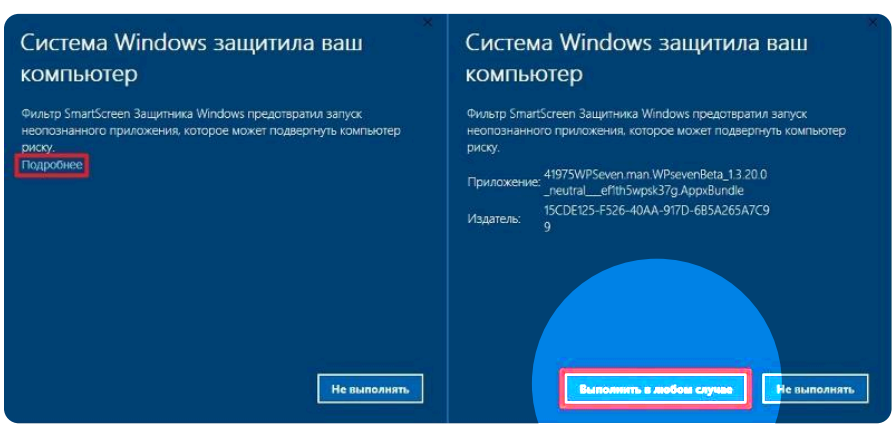
Установка и начало работы с приложением «Мастерская Анимации»

Установка и начало работы
Перед установкой программы рекомендуется настроить кодеки.
Для этого откройте файл K-Lite_Codec_Pack_1670_Standard
(номер версии кодека может отличаться).
Следуйте указаниям установщика, не изменяя параметры настроек, и дождитесь окончания установки.
После этого можно приступать к установке ПО «Мастерская анимации».

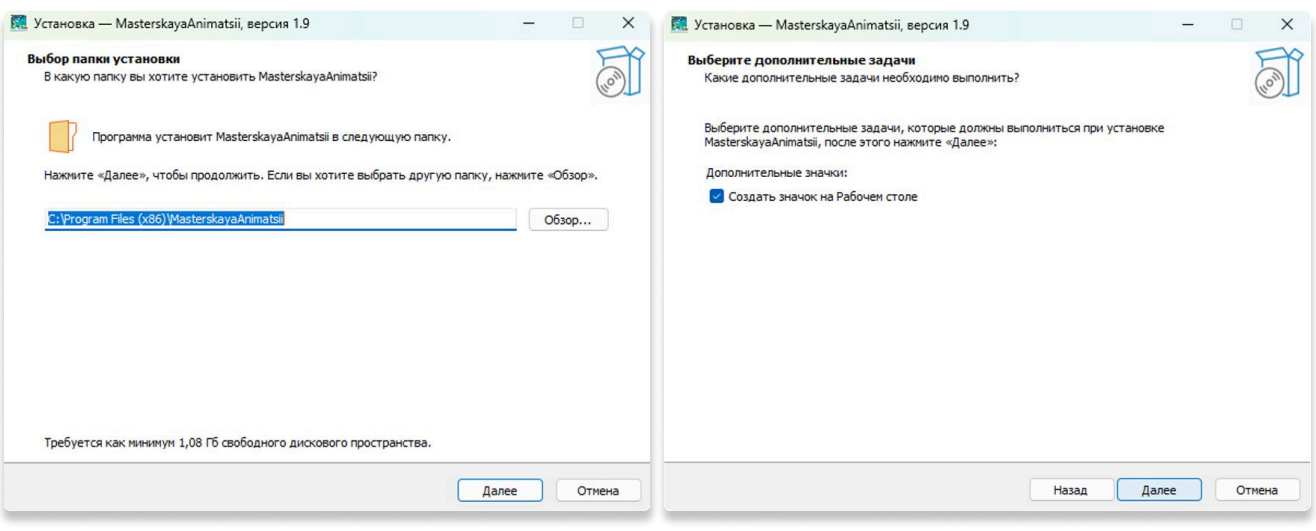


Для установки и активации ПО запустите файл MasterskayaAnimatsii_1_9_6.exe.

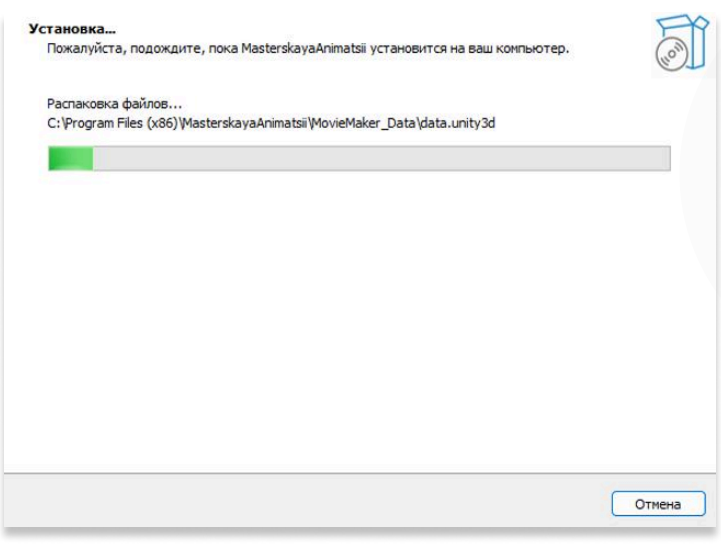
Прим: при отображении окна SmartScreen - нажмите «Подробнее» → «Выполнить в любом случае».
Прим: при отображении окна Контроля Учетных записей - нажмите «Да» →

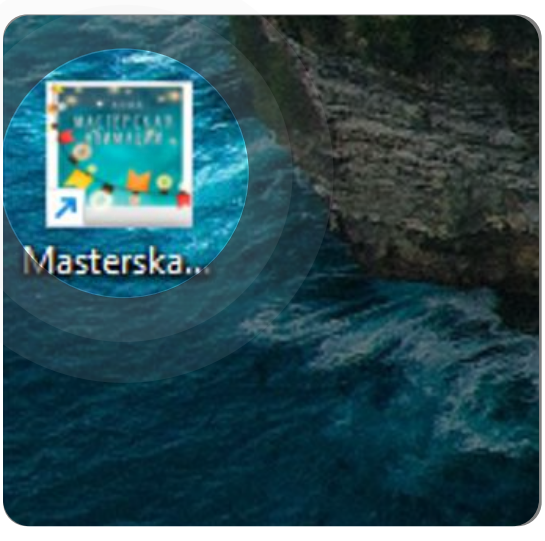


Нажмите «Далее» в окне выбора папки установки, затем поставьте галочку в пункте «Создать значок на рабочем столе» → «Далее» → «Установить».

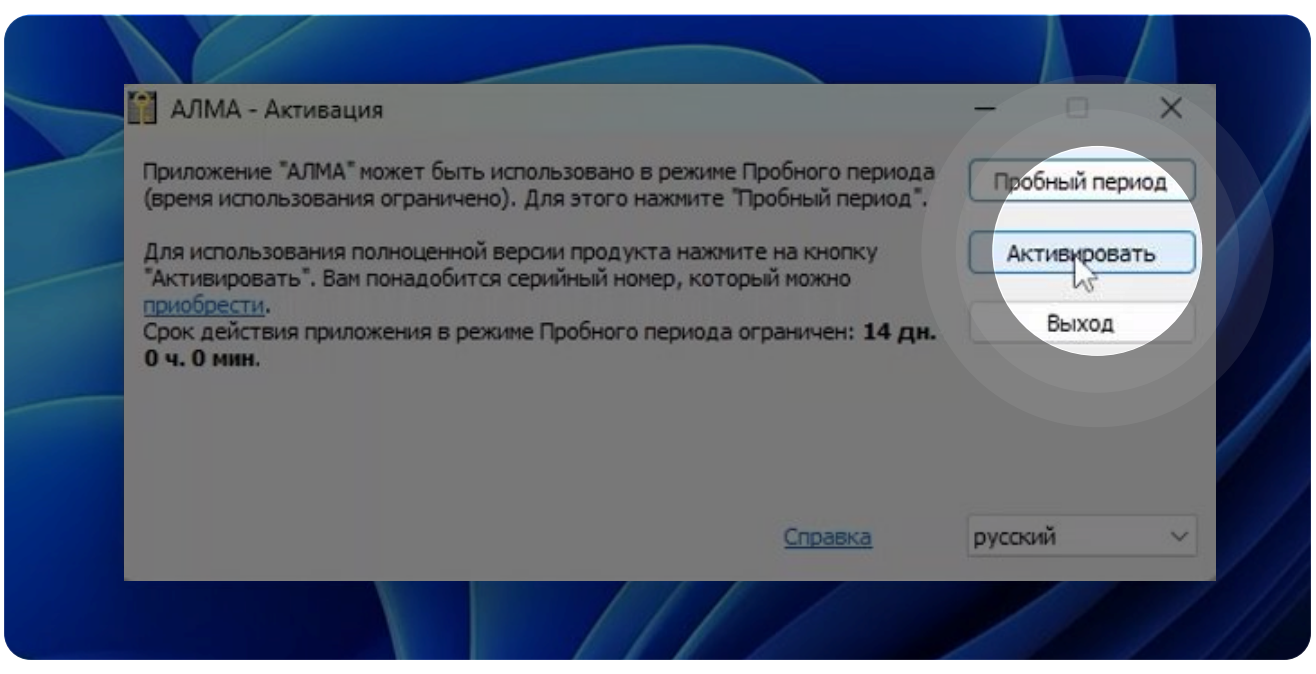


Дождитесь окончания установки. Обратите внимание, что при установке и активации устройство должно быть подключено к интернету. После завершения установки появится ярлык с названием «MasterskayaAnimatsii».

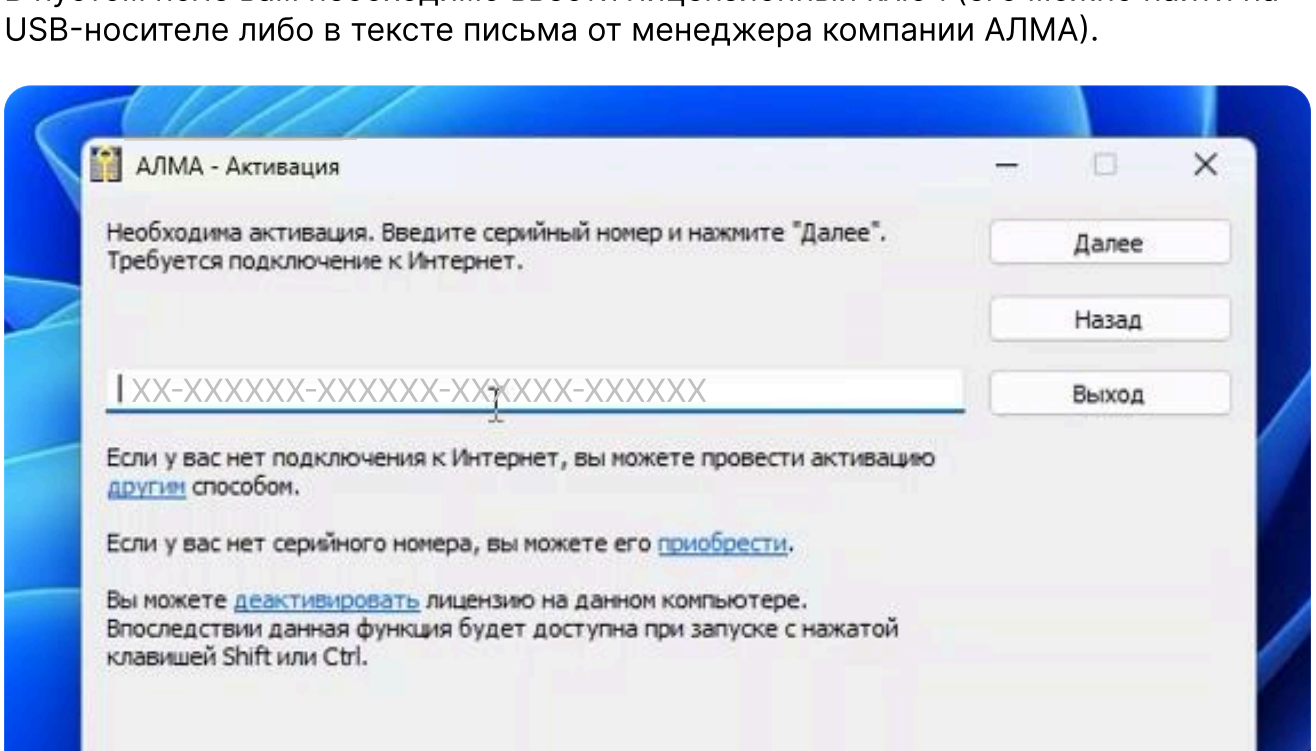




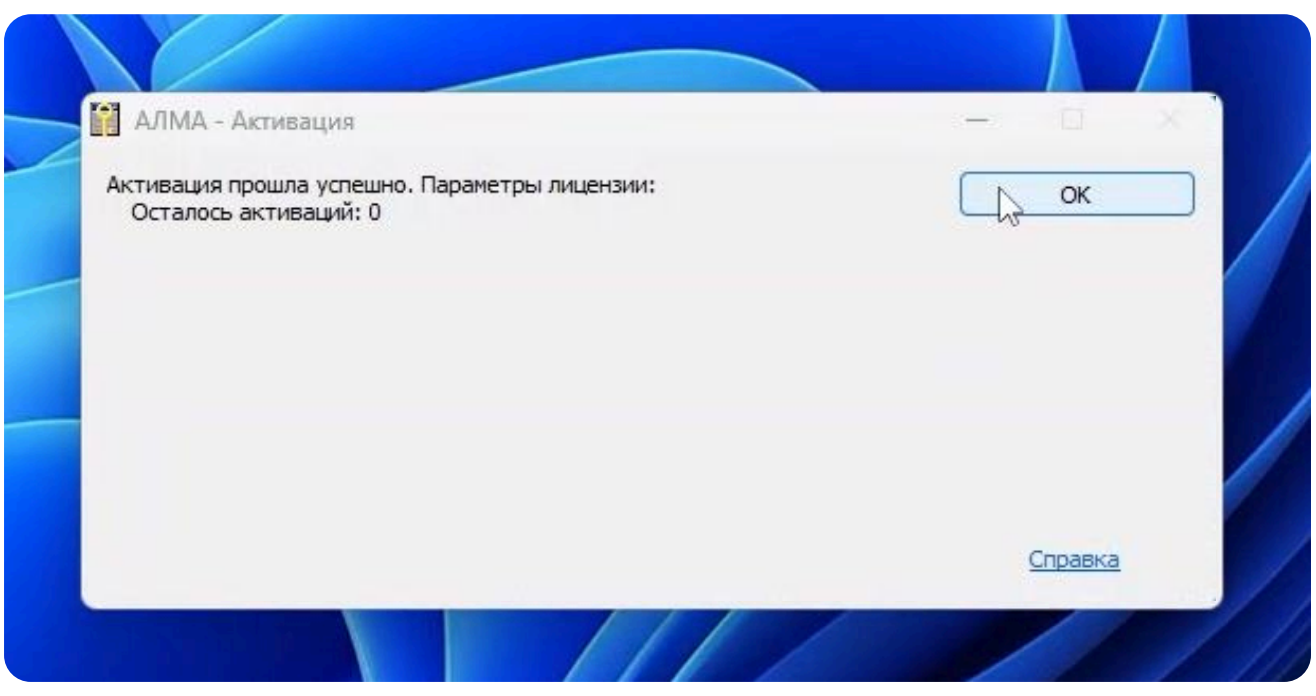
Активация ПО
Нажмите на ярлык программы “MasterskayaAnimatsii”. При первом запуске программы после установки вы увидите следующее окно:



Для активации программы нажмите «Активировать».
В пустом поле вам необходимо ввести лицензионный ключ (его можно найти на USB-носителе либо в тексте письма от менеджера компании АЛМА).



После ввода лицензионного ключа вам необходимо нажать кнопку «Далее».
После успешной активации появится следующее сообщение:



После нажатия “OK” программа будет активирована и готова к использованию.

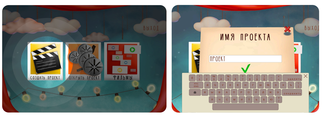


Инструкция по работе с приложением «Мастерская Анимации»

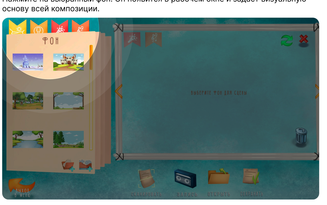
Меню
После открытия приложения пользователь попадает в меню. В нем отображаются основные действия: создание нового проекта, открытие ранее сохраненного проекта и переход к созданным файлам. Этот экран является отправной точкой для дальнейшей работы.



Создание нового проекта
Чтобы начать работу, нажмите кнопку «Создать проект». В открывшемся окне укажите название проекта — это облегчит навигацию по списку сохраненных проектов. После подтверждения названия (нажатием на галочку ✓ или кнопку «Сохранить») откроется рабочая область, где вы сможете продолжить работу.



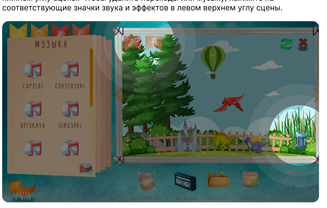
Выбор сцены (фона)
Для создания основы проекта откройте вкладку с фонами, расположенную в панели слева. Просмотрите доступные варианты и выберите подходящий. Нажмите на выбранный фон. Он появится в рабочем окне и задаст визуальную основу всей композиции.



Добавление объектов
Для наполнения сцены откройте вкладки с элементами и выберите нужную категорию: персонажи, эффекты или музыка. Нажмите на выбранный элемент, и он отобразится в рабочей области. При необходимости добавляйте эффекты перехода или музыку для сопровождения анимации.



Работа с объектами
Чтобы менять композицию, перемещайте добавленные элементы по сцене и изменяйте их положение.
Для удаления ненужных объектов перетащите их на значок корзины в правом нижнем углу сцены. Чтобы удалить переходы или музыку, нажмите на соответствующие значки звука и эффектов в левом верхнем углу сцены.



Загрузка своих файлов
Вы также можете загрузить собственные файлы, нажав кнопку с фотографией в правом нижнем углу панели объектов.
Так же, можно добавлять свои изображения отсканировав их.



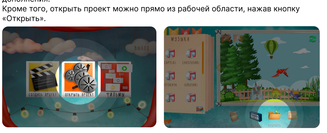
Загрузка отсканированных изображений
Для того, чтобы отсканировать изображение подключите сканер к компьютеру.
Поместите файлы в сканер и нажмите «Сканировать».
После завершения сканирования выделите нужную область с помощью инструмента «Карандаш». «Мастерская анимации» автоматически обрежет лишнее. Нажмите на галочку ✓ чтобы добавить рисунок. Программа добавит его в выбранную ранее вкладку. Для того, чтобы использовать рисунок нажмите на него в выбранной вкладке.



Запись анимации
Для создания анимации нажмите кнопку «Запись». Откроется окно записи.
Затем нажмите красную кнопку «Запись» и выполните нужные действия для создания анимации.
Для предварительного просмотра используйте кнопку «Проиграть». Когда запись будет завершена, нажмите «Рендер», чтобы создать видео. Готовый результат можно просмотреть в этом же окне с помощью кнопки «Проиграть».



Открыть проект
Чтобы открыть ранее сохраненный проект, в главном меню нажмите «Открыть проект». В этом разделе вы можете выбрать проект на любой стадии его создания, а также продолжить работу над ним — внести изменения или дополнения.
Кроме того, открыть проект можно прямо из рабочей области, нажав кнопку «Открыть».



Открыть запись
Чтобы просмотреть сохраненные записи, откройте главное меню и перейдите в раздел «Фильмы». В нем вы найдете все записанные анимации.

